

Catálogo **2023**



COMPUTACIÓN



Alfaomega Grupo Editor tiene como misión la difusión y divulgación de la innovación y la tecnología. Por ello, desde hace 35 años editamos y publicamos títulos técnicos enfocados en las ciencias aplicadas con la finalidad de resolver problemas prácticos, dirigidos a la formación profesional y humanística de los pueblos de América Latina y España. Además, nuestro fondo incluye libros de interés general y un conjunto de textos de educación básica que acompañan el ciclo de vida del aprendizaje: desde preescolar hasta profesional.

En nuestros catálogos encontrarás un rango de contenidos educativos que nutren el fondo Alfaomega para beneficio de profesores y estudiantes. Podrás ubicar las principales obras y las novedades de acuerdo con las áreas del conocimiento:

- ▲ **Computación:** incluye un vasto número de temas relacionados con la informática, nuevos dispositivos y la programación; dirigido a todos los niveles de formación.
- ▲ **Ingeniería, Ciencias y Tecnología:** encontrarás las tendencias y los fundamentos de la ingeniería, las ciencias básicas y los principales temas tecnológicos, además de temas técnicos y de arquitectura.
- ▲ **Administración, mercadotecnia, economía y finanzas:** presenta una bibliografía esencial, útil para el estudio de materias incluidas en las áreas económico-administrativas.
- ▲ **Educación, psicología e interés general:** encontrarás títulos dirigidos para cualquier lector y obras para padres de familia, educadores, psicólogos, maestros, estudiantes y personas con deseos de superación y de conocimiento.

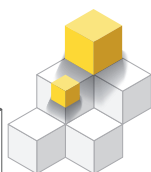
Para mayor información sobre los productos del grupo, nuestros ejecutivos de promoción podrán brindarte la ayuda necesaria o contáctanos en:

atencionalcliente@alfaomega.com.mx



Alfaomega Grupo Editor

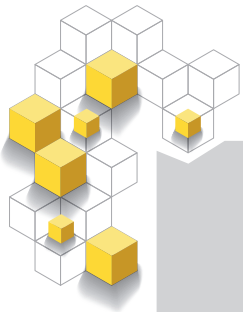
Te acerca al conocimiento



CONTENIDO

ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS	2
BASES DE DATOS	2
SEGURIDAD INFORMÁTICA	7
APLICACIONES OFIMÁTICAS	9
EDUCACIÓN DIGITAL	14
DISEÑO MECÁNICO	15
DISEÑO POR COMPUTADORA	15
PHOTOSHOP	21
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	21
MATEMÁTICAS	24
PROGRAMACIÓN	24
ALGORITMOS Y LENGUAJES	26
CREACIÓN DE PÁGINAS WEB	43
DISEÑO Y DESARROLLO WEB	44
DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	47
DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	49
MICROPROCESADORES	50
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	54
PROGRAMACIÓN POR BLOQUES	57
REDES Y COMUNICACIONES	57
SISTEMAS OPERATIVOS	59
ÍNDICE DE AUTORES	60
ÍNDICE DE OBRAS	61
ATENCIÓN DEL ÁREA INTERNACIONAL	64
SOCIOS COMERCIALES	64





Alfaomega



ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS

MUNDO 4.0

EL FUTURO DE LA SOCIEDAD TECNOLÓGICA

YAÑEZ, FRAN

ISBN: 978-607-538-873-1

156 págs. Rústica, 15 × 21 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

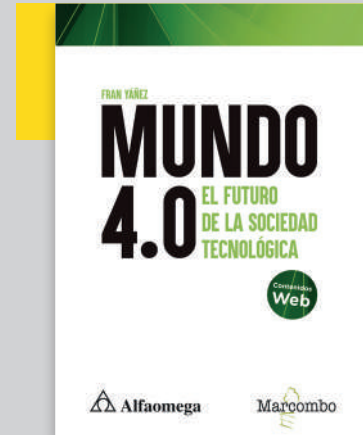
2022

Este libro que te permitirá viajar al futuro de nuestra sociedad y comprender, de forma fácil y amena, qué se esconde detrás de las tecnologías más disruptivas, y cómo estas tecnologías van a generar infinidad de oportunidades, pero también nuevos riesgos y amenazas.

Aquí conocerás lo que está por venir y comprenderás que el futuro pertenece a los que saben que empieza hoy y no mañana.

Resumen del contenido:

Tecnologías disruptivas – El internet de todo – Economía 4.0 – Educación – Sociedad.



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL

2

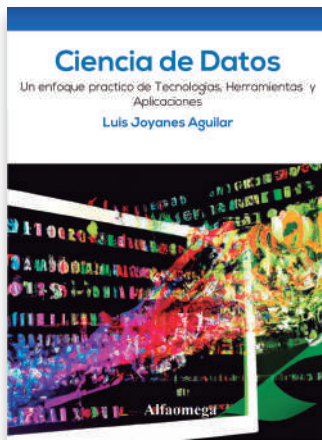
COMPUTACIÓN

BASE DE DATOS

CIENCIA DE DATOS

UN ENFOQUE PRÁCTICO DE TECNOLOGÍAS, HERRAMIENTAS Y APLICACIONES

JOYANES AGUILAR, Luis



ISBN: PENDIENTE

120 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Alfaomega

2023

Los objetivos fundamentales del contenido del libro son cumplir con la gran parte de las demandas de las nuevas tecnologías y llegar desde niveles de iniciación y medio hasta niveles avanzados y de especialización. Para ello se incluyen los contenidos más requeridos en la formación del científico de datos, junto con una amplia bibliografía, recursos web, y un portal web con contenidos generalistas y de especialización para poder ampliar los conocimientos descritos en todos aquellos lectores que deseen profundizar en la ciencia de datos.

Resumen de contenido:

Fundamentos de ciencia de datos – Análítica de datos en ciencia de datos – Los pilares tecnológicos de la ciencia de datos – Seguridad, privacidad, protección y ética de los datos – El futuro de la ciencia de datos.



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL

COMPUTACIÓN EN LA NUBEESTRATEGIAS DE CLOUD COMPUTING
EN ORGANIZACIONES Y EMPRESAS2^ª ED.

JOYANES AGUILAR, Luis

ISBN: 978-607-538-811-3

368 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Alfaomega

2022

Esta obra expone de manera clara el modelo de la computación en nube (Cloud Computing) mediante la descripción de sus arquitecturas y modelos más sobresalientes. La nube es la plataforma tecnológica por excelencia de la década actual y, posiblemente, del futuro de la computación y se ha convertido en el término de moda de todos los medios de comunicación a nivel mundial.

Resumen del contenido:

Fundamentos de Computación en la Nube (Cloud Computing) – Computación en la nube en organizaciones y empresas – Arquitectura de computación en la Nube – Arquitectura de computación en la Nube – Hiperconectividad – Virtualización.

LIBRO
IMPRESOLIBRO
DIGITALlibroWeb
CONTENIDO
DIGITAL

3

BASE DE DATOS

CONSULTAS: POWER QUERY

EL RECURSO MÁXIMO. EXCEL 365 / 2021

FLORES, JOSÉ MAURICIO

ISBN: 978-607-538-864-9

212 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Alfaomega

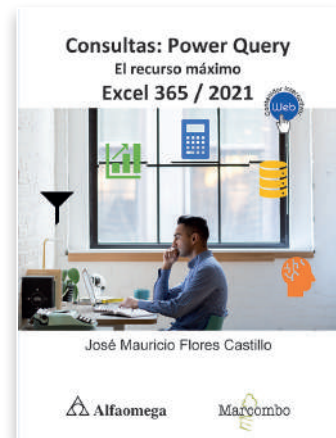
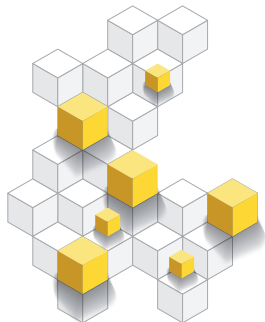
2022

Con *Consultas: Power Query* conocerás el manejo del lenguaje M para consultas avanzadas de manera que optimices tus procesos de importación.

Con este título aprenderás a importar datos de una manera eficiente y rápida, podrás limpiar información antes de que llegue a Excel y generar archivos con sólo crear conexiones.

Resumen de contenido:

Lo básico – Trabajo con archivos – Operaciones comunes – Archivos sin un formato común – Archivos con trucos para el desarrollo de sus consultas – Soluciones a problemas comunes en las Consultas – El lenguaje M.

LIBRO
IMPRESOLIBRO
DIGITALlibroWeb
CONTENIDO
DIGITAL

Alfaomega


NOVEDADES 2023

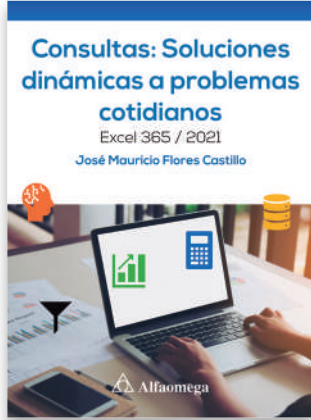


Alfaomega

CONSULTAS: SOLUCIONES DINÁMICAS A PROBLEMAS COTIDIANOS

EXCEL 365 / 2021

FLORES, JOSÉ MAURICIO



ISBN: PENDIENTE

Alfaomega

2022

Con este título aprenderá a reducir tiempos a la hora de importar y transformar datos, renombrar varias columnas, consultar desde varias ubicaciones. Logrará hacer que un sistema codifique en datos duros a las funciones y las consultas queden abiertas a los cambios de los datos que los usuarios puedan realizar.

Resumen de contenido:

Ejemplos útiles con un mínimo de lenguaje M – Ejemplos avanzados – Trucos, tips y otras cosas muy útiles.



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL

4

COMPUTACIÓN

DISEÑO DE APLICACIONES MEDIANTE EL USO INTENSIVO DE DATOS

KLEPPMANN, MARTIN

ISBN: 978-607-538-933-2

620 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

Existe gran variedad de herramientas para el manejo de bases de datos relacionales, almacenes de datos NoSQL, procesadores de flujo o por lotes y gestores de mensajes. ¿Cuáles son las opciones correctas para nuestra aplicación? Esta guía práctica le ayuda a navegar por este variado panorama examinando los pros y los contras de las distintas tecnologías destinadas al procesamiento y almacenamiento de datos.

Resumen de contenido:

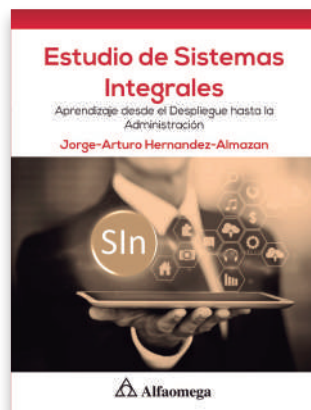
Fundamentos de los sistemas de datos – Modelos de datos y lenguajes de consulta – Almacenamiento y recuperación – Codificación y evolución – Replicación – Particionado.



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL

ESTUDIO DE SISTEMAS INTEGRALES

APRENDIZAJE DESDE EL DESPLIEGUE HASTA LA ADMINISTRACIÓN

HERNANDEZ-ALMAZAN, JORGE-ARTURO

ISBN: PENDIENTE

Alfaomega

2022

En materia de datos, actualmente se atraviesa por un punto de inflexión, es por ello que en este libro usted aprenderá a revisar el estado del arte para identificar las características tecnológicas de 15 SI para evidenciar su solidez, alcance y madurez e implementarlas para documentar el procedimiento de instalación, configuración y despliegue de información.

EXCEL Y SQL DE LA MANO

PALLEROLA, JOAN

ISBN: 978-607-538-859-5208 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

En este documento se abordan los conceptos necesarios que permitirán integrar la hoja de cálculo Excel, uno de los programas más populares del mercado, con otras hojas y libros, con otras bases de datos en Microsoft Access o en dBase, en ficheros de texto o en SQL Server. Los temas estudiados tienen el propósito de ahorrarle tiempo y facilitar su trabajo, ya que se estudia desde un análisis de la base de datos hasta la obtención, copia, selección y filtros desde y hacia otras bases de datos.

Resumen de contenido:

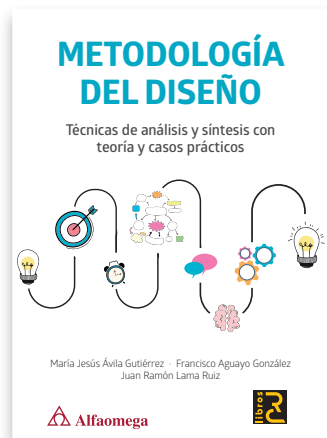
Bases de datos: qué son y su estructura – SQL: el lenguaje de las bases de datos – SQL dentro de Excel: Microsoft Query – MACROS y SQL: tratamiento de los datos del propio libro – Tratamiento de datos sobre libros de Excel externos – Interaccionando con Access – Interrelación con dBASE.



METODOLOGÍA DEL DISEÑO

TÉCNICAS DE ANÁLISIS Y SÍNTESIS CON TEORÍA Y CASOS PRÁCTICOS

ÁVILA, MARÍA JESÚS; AGUAYO, FRANCISCO; LAMA, JUAN RAMÓN

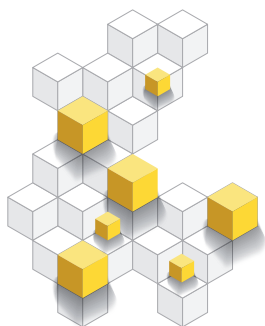
**ISBN: 978-607-538-885-4**372 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega – RC Libros
2022

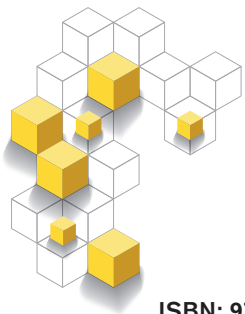
La organización de los contenidos, técnicas y métodos ha tenido como eje vertebrador el ciclo de vida del producto. Dicho enfoque permite su proyección posterior en la ingeniería del ciclo de vida del producto con extensiones en su digitalización y smartización, de lo que devienen productos inteligentes y cuyo desarrollo se lleva a cabo en entornos PLM que soportan herramientas concretas de las técnicas expuestas.

Este libro innovador muestra un conjunto de técnicas y métodos de diseño racional, que se han consolidado en la formación de la ingeniería como cuerpo de conocimiento básico del diseño y desarrollo de productos. A partir de este esquema de competencias sólidas y con fundamento científico, se pueden construir métodos de diseño más avanzado como el diseño afectivo por ingeniería Kansei.

Resumen del contenido:

Producto y metodología del diseño – Proceso de diseño y modelado de productos industriales – Identificación de necesidades por análisis conjunto y fuzzy. Briefing de diseño – Ingeniería de requisitos – Métodos de evaluación del diseño y toma de decisiones. AHP Y ANP.





PERSPECTIVAS DE LA INDUSTRIA 4.0

CANTÓN CRODA, ROSA MARÍA;
GIBAJA ROMERO, DAMIÁN EMILIO (COORDS.)

ISBN: 978-607-538-483-2

212 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2020

La industria 4.0 ha tenido una gran incidencia en la economía y en la sociedad desde un punto de vista productivo; por ello, este libro muestra cómo las características de esta industria modifican, principalmente, las estructuras en diversos niveles. Presenta un recorrido por la digitalización de la planeación estratégica, así como la toma de decisiones en este entorno que requiere recopilar, almacenar y analizar grandes volúmenes de datos mediante Big Data y Machine Learning. El objetivo principal de este libro es ayudar a la comprensión de la cuarta revolución industrial y el desarrollo de nuevas competencias en organización.

Resumen del contenido:

Planeación estratégica – Metodología Design Thinking – Big Data en la industria – Machine learning y análisis de datos – Analítica – Internet de las cosas (IoT) – Fábrica inteligente (IIoT) – Sistemas ciber-físicos en la manufactura – Desarrollo de competencias – Modelos contemporáneos – Desarrollo sostenible – Formación de profesionistas – Economía de plataformas – Modelo de negocio.



6

COMPUTACIÓN

RESOLVIENDO PROBLEMAS DE BIG DATA

UN ENFOQUE APLICADO

BALDOMINOS GÓMEZ, ALEJANDRO; GONZÁLEZ JUAN CARLOS; ET AL.

ISBN: 978-607-538-480-1

176 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2021

En este libro se pretende introducir al lector en el uso correcto de estas técnicas y herramientas. El objetivo perseguido en este documento es proporcionar los conocimientos adecuados para identificar problemas comunes al trabajar con Big Data y resolverlos exitosamente. La mayor parte de esta publicación se constituye por casos de uso que muestran un problema de tratamiento de datos y su resolución por medio de las herramientas adecuadas.

Resumen de contenido:

La generalización del Big Data en las organizaciones – Analizando los datos de navegación en un entorno e-commerce usando BigQuery – Prediciendo los ingresos anuales de ciudadanos estadounidenses utilizando BigML – Detectando anomalías clínicas sobre diabetes con BigML – Visualización del consumo de carne con Google Data Studio.



SEGURIDAD INFORMÁTICA

**APRENDER DOCKER,
UN ENFOQUE PRÁCTICO**

SÁNCHEZ HERNÁNDEZ, JOSÉ JUAN

ISBN: PENDIENTECoedición: Alfaomega – Marcombo
2023

Con este título aprenderá sobre el uso de los contenedores que han permitido acelerar el proceso de desarrollo de las aplicaciones, así como facilitar la forma de distribuirlas y la automatización del despliegue en producción.

Resumen de contenido:

¿Qué es Docker? – Instalación de Docker – Imágenes Docker – Contenedores Docker – Almacenamiento en Docker – Redes en Docker – Docker Compose.

**CURSO DE ALGORITMOS
Y PROGRAMACIÓN A FONDO**

IMPLEMENTACIONES EN C++

2ª ED.

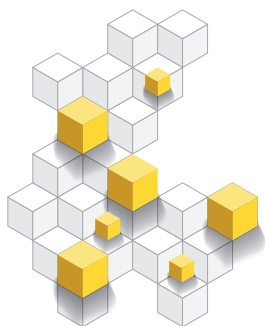
SZNAJDLEDER, PABLO

ISBN: PENDIENTE300 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Alfaomega
2022

Es un libro diseñado para enseñar a programar desde cero, que propone crear algoritmos tejiendo capas progresivas de software. Cada lección es una clase del curso, cuyo contenido tiene doble soporte: el libro en sí mismo, y un video donde el propio autor explica los temas de la lección.

Resumen de contenido:

Introducción al diseño de algoritmos y programación – Cadenas de caracteres y estructura de datos – Archivos – Resolución de problemas – Estructuras indexadas, lineales y gestión de memoria – Algoritmo de Huffman.





DESARROLLO SEGURO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

APLICACIONES SEGURAS CON ANDROID,
NODEJS, PYTHON Y C++

ORTEGA CANDEL, JOSÉ MANUEL

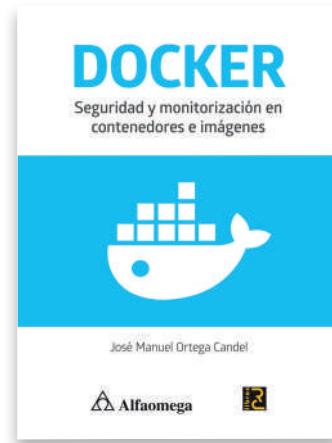
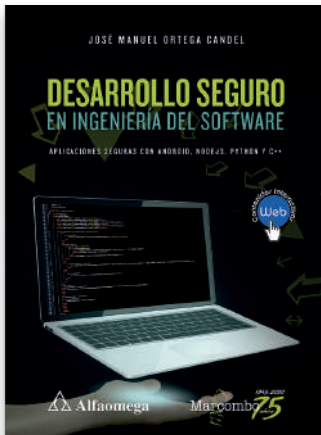
ISBN: 978-607-538-617-1

388 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2020

El libro está constituido por nueve capítulos que abarcan temas que incluyen, en sus inicios, una introducción al desarrollo seguro de software, lo cual se efectúa pasando por los distintos lenguajes de programación que abarca, como son C++, Python, NodeJS y entornos Android, entre otros. El lector se podrá guiar por ilustraciones que muestran el paso a paso de lo que el autor describe detalladamente. Asimismo, encontrará código que le ayudará a resolver sus dudas sobre los temas expuestos. Por último, encontrará como un apoyo fundamental un capítulo sobre metodologías de desarrollo y otro que incluye un glosario.

Resumen del contenido:

Propiedades del software seguro – Aspectos fundamentales – Herramientas OWASP – Aplicaciones Android – Proyectos NodeJS y Python – Análisis estático y dinámico en aplicaciones C/C++ – Metodologías de desarrollo – Minimizar el área de la superficie de ataque – Validación de datos de entrada – Defensa en profundidad – Separación de funciones – Controles proactivos – Parametrización en bases de datos.



DOCKER

SEGURIDAD Y MONITORIZACIÓN
EN CONTENEDORES E IMÁGENES

ORTEGA CANDEL, JOSÉ MANUEL

ISBN: 978-607-538-554-9

452 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – RC Libros
2020

La obra ofrece una serie de herramientas que se utilizan para analizar cada una de las capas de las imágenes y contenedores en busca de librerías desactualizadas, vulnerabilidades y exposiciones comunes que pueden encontrar en una base de datos. En este texto se explica cómo gestionar, mediante Docker, la seguridad tanto de la máquina donde éste se ejecute como del desarrollo y despliegue de imágenes. Asimismo, se muestran una serie de prácticas que ayudarán al desarrollador a minimizar en gran medida la exposición de sus aplicaciones ante posibles ataques.

Resumen del contenido:

Introducción a la seguridad en Docker – Seguridad en contenedores e imágenes – Seguridad en el Docker Host – Monitorización – Volúmenes – Gestionar la seguridad de claves secretas – Networking y tipos de redes – Auditorías, imágenes vulnerables y análisis de malware – Plataformas – Cuestionarios – Backends de autenticación – Python Memcached, e interactivo – Exposición de puertos – Parámetros.

TÓPICOS SELECTOS DE CRIPTOGRAFÍA

SILVA, VÍCTOR



ISBN: PENDIENTE

Alfaomega

Este curso presenta una selección reciente en criptografía. Esta obra muestra desde un análisis y recuento de las primitivas usadas en criptografía, seguido por una discusión de los esquemas que han sido propuestos recientemente para realizar criptografía.



APLICACIONES OFIMÁTICAS

APRENDER EXCEL 365 / 2019 CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

LLENA HURTADO, SONIA



ISBN: 978-607-538-675-1

216 págs. Rústica, 17 × 23 cm

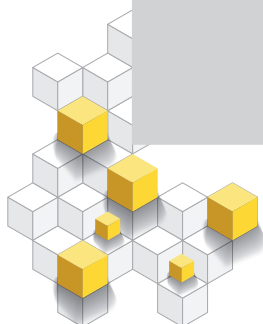
Coedición: Alfaomega – Marcombo

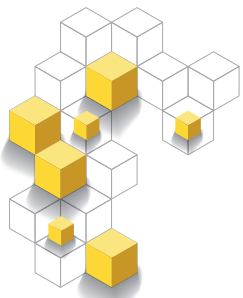
2020

En este excelente manual se ofrece una enorme gama de posibilidades que proporcionarán al lector los conocimientos adecuados para trabajar con Excel de manera correcta. Está pensado tanto para usuarios incipientes como para quienes ya lo conocen y deseen profundizar en algunas funciones que les sean de importancia. Al terminar de practicar con los 100 ejercicios, el lector podrá crear hojas de cálculo y realizar en ellas procedimientos de distintos tipos, tanto básicos como otros de nivel más avanzado, convertir simples rangos de celda en tablas y trabajar con ellas para crear gráficos animados de todo tipo, incluidos los diseños más recientes.

Resumen del contenido:

Procedimientos en VBA – Visual Basic – Acceso rápido – Objetos vinculados e incrustados – Hipervínculos – Tabla dinámica – Segmentación de datos – Complemento Solver – Inspección de fórmulas – Gráficos SmartArt – Plantilla – Mapa 2D – Cálculo automático – Referencias circulares – Celdas precedentes y dependientes – Fórmulas condicionales – Funciones lógicas – Tipos de formatos – Subtotales.





APRENDER OFFICE 365 / 2019 CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

LLENA HURTADO, SONIA

ISBN: 978-607-538-559-4

216 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2020

Este libro guiará al lector para que tenga acceso a todas las aplicaciones de Office 365 (Word, Excel, PowerPoint, Access y Outlook) y disponga de un espacio de almacenamiento en la nube de 1 TB. A su vez, esta guía es útil para que, quien se acerque a ella, tenga acceso automático a cada una de las actualizaciones incluidas en su suscripción. Al concluir los 100 ejercicios del libro, el lector será capaz de decidir cuál de las aplicaciones se adecua mejor a sus necesidades, tanto personales como profesionales, y cuál de las modalidades disponibles se adapta a su entorno en la actualidad.



10

COMPUTACIÓN

Resumen del contenido:

Instalación de Office 365 – Interfaz en común – OneDrive – Visualizar y modificar documentos – Word – Tabulaciones – Insertar elementos visuales – WordArt – Hipervínculos – Digitalizar ecuaciones – Combinar correspondencia – Excel – Operadores – Funciones – Gráficos – Visual Basic – Access – Formularios – PowerPoint – imágenes y videos – SmartArt – Temporización – Outlook – Correo electrónico.

EXCEL 2021

CURSO PRÁCTICO PASO A PASO

YESCAS, LEONEL



ISBN: 978-607-538-823-6

404 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Altaria

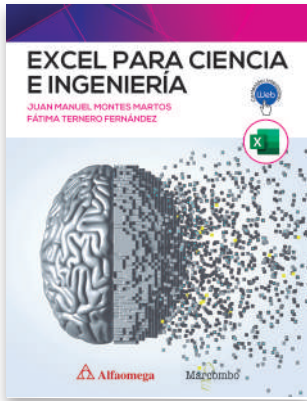
2022

En el presente libro se describe de manera detallada el funcionamiento y uso de las herramientas de Excel 2021 mediante la resolución de ejercicios que llevan al usuario de la mano hacia el aprendizaje de este importante programa; estos ejercicios dejan abierta la posibilidad de aplicar la lógica para la solución de los mismos. Los temas abordados van de menor a mayor complejidad tomando como punto de partida la apertura de las aplicaciones para llegar hasta la ejecución de cálculos complejos como la generación de una tabla dinámica o la resolución de problemas lineales utilizando herramientas de análisis y previsiones de datos.

Resumen de contenido:

Novedades principales – El entorno de trabajo – Manejo de libros y hojas de cálculo – Aplicar formatos a datos – Trabajar con funciones – Representar gráficamente datos – Crear y manipular tablas dinámicas – Importación, exportación y conexión de datos – Editor de Power Query – Crear y ejecutar macros.





EXCEL PARA CIENCIA E INGENIERÍA

MONTES, JUAN MANUEL; TERNERO, FÁTIMA

ISBN: 978-607-538-925-7

512 págs. Rústica, 21 x 27 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

Excel para ciencia e ingeniería le enseñará cómo sacar partido a Excel y al VBA en las tareas que a menudo realiza en distintas aplicaciones. Gracias a este libro aprenderá a ampliar el repertorio de funciones nativas de Excel con otras más especializadas, a programar en el lenguaje del VBA de manera eficiente. De esta manera podrá resolver tareas numéricas elementales: interpolación, regresión, cálculo de raíces, operaciones matriciales, resolución de sistemas de ecuaciones, optimización, diferenciación, integración, entre otras.

Resumen de contenido:

Una rápida visita – Operadores y funciones de Excel – Gráficos – El VBA – Extender el entorno – Evaluación de funciones – Interpolación – Regresión lineal y linealizada – Regresión no lineal – Derivación numérica – Resolución de ecuaciones.



MACROS

EL RECURSO MÁXIMO. EXCEL 2019-365

FLORES, JOSÉ MAURICIO

ISBN: 978-607-538-670-6

316 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Alfaomega

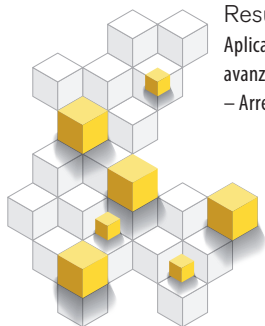
2020

El libro se enfoca en la generación de reportes automatizados por medio del uso de las bases de datos y la integración de macros en Excel, de manera que el lector mejorará el flujo de trabajo al sustituir la hoja de cálculo por la base de datos y al automatizar la generación de reportes, cuadros estadísticos y resúmenes para toma de decisiones; además de solucionar problemas de control de datos y de repetición de acciones. El lector encontrará secciones en las que podrá consultar los aspectos más importantes del capítulo, ejercicios de programación o recomendaciones para optimizar la aplicación de los conocimientos adquiridos.

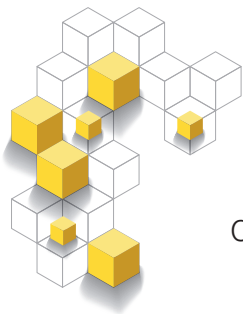


Resumen del contenido:

Aplicaciones – Interacción con el usuario – Ejercicios completos – Depurar una macro – Formas avanzadas – Funciones personalizadas – Eventos – Tablas dinámicas – Manejo de archivos – Gráficas – Arreglos – Menús contextuales – Cinta – Complementos – Módulos de clase.



NOVEDADES 2023



TABLAS DINÁMICAS

OPTIMIZA TU TRABAJO. EXCEL 2019-365

FLORES, JOSÉ MAURICIO

ISBN: 978-607-538-664-5

276 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Alfaomega

2020

Si considera que tiene muchos archivos y carpetas para lograr obtener la información que está buscando o si le absorbe mucho tiempo el hacer un cuadro estadístico comparativo, o si desea hacer más ágil la entrega de reportes u obtener información de su trabajo con un par de clics, este libro es para usted, para organizar su información en forma de tablas, explotarla con las herramientas de las bases de datos para la generación de reportes y manipularla con las funciones que tiene Excel para la creación de cuadros que se manejan con un par de clics y obtener así el resumen rápido y eficaz que permiten las tablas dinámicas.

Resumen del contenido:

Fórmulas y funciones – Rango – Celdas – Formato condicional – Tablas – Bases de datos – Ordenar y subtotales – Tablas dinámicas – Macros – Excel 2019.



libroWeb
CONTENIDO
DIGITAL

12

COMPUTACIÓN



OFFICE 2019 PARA TODOS

TORMO, MARISA

ISBN: 978-607-538-573-0

216 págs. Rústica, 17 × 23 cm

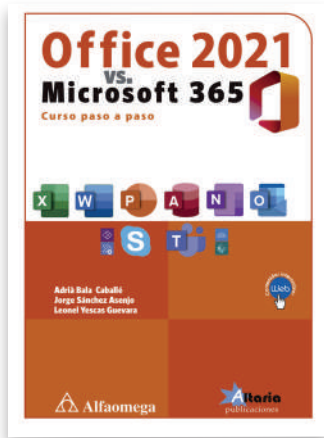
Coedición: Alfaomega – RC Libros

2020

Este libro es de gran utilidad para aprender, de forma práctica, sencilla y rápida, a utilizar la última versión de Office. Para lograr su cometido, está estructurado en bloques diferenciados con la finalidad de trabajar cada una de sus herramientas según las necesidades del usuario. Además, la combinación entre teoría, prácticas y multitud de ejercicios (todos ellos ilustrados con numerosas imágenes), ayudará a afianzar cada concepto, tanto si se trabaja a diario con Office, como si se necesita aprender a utilizarlo y profundizar en su uso.

Resumen del contenido:

Versiones Office – Instalación – Exportar – Comentarios – Insertar – Revisar – Propiedades – Access 2019 – Compatibilidad – Nuevos gráficos – Excel – Outlook – Íconos – Gestionar reuniones – Teamviewer – PowerPoint – Transiciones – Transformación – Grabar formato – Project 2019 – Vincular tareas – Diagramas – Datos integrados – Imágenes 3D – Control de cambios – Ecuación – Ejercicios.



OFFICE 2021 VS. MICROSOFT 365

CURSO PASO A PASO

YESCAS, LEONEL

ISBN: 978-607-538-838-0

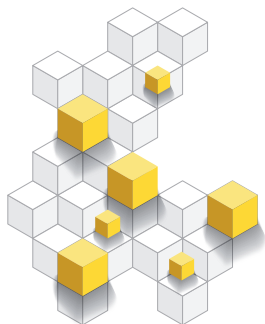
628 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Altaria
2022

La presente publicación describe de manera detallada el uso y aplicación de las herramientas de las distintas aplicaciones de Office 2021.

El objetivo de este libro es que el lector aprenda de manera sencilla cómo trabajar con cada aplicación de forma individual y en conjunto entre programas, tanto en sobremesa como online con prácticas en la nube; es así que aprenderá a instalar y activar las aplicaciones, crear gráficas de cierta complejidad en Excel, elaborar agendas, publicaciones, notas o correos electrónicos, así como editar y trabajar en grupo.

Resumen de contenido:

Requisitos e instalación – Herramientas compartidas de Office 2021 – Tratamiento de textos Word 2021 – Hojas de cálculo. Excel 2021 – Base de datos. Access 2021 – Presentaciones. PowerPoint 2021 – Correo electrónico. Outlook - Anotaciones. OneNote – Skype – Teams – Otras herramientas de productividad.



WORD 2021

CURSO PRÁCTICO PASO A PASO

YESCAS, LEONEL

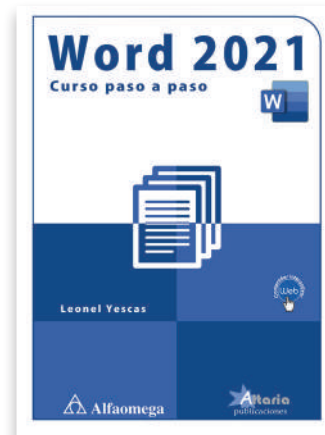
ISBN: 978-607-538-821-2

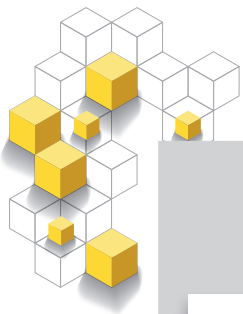
364 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Altaria
2022

En esta obra se muestran al lector detalladamente cada una de las funciones y herramientas que ofrece Word 2021 para realizar documentos y plantillas; se proporcionan consejos y recomendaciones recogidos de los años de experiencia docente del autor. En este texto el lector tiene la oportunidad de asimilar y razonar el aprendizaje mediante la solución de ejercicios propuestos al final del documento. Los temas se abordan de menor a mayor complejidad tomando como punto de partida desde la apertura de la aplicación hasta el uso de las herramientas adecuadas para determinada tarea.

Resumen de contenido:

Novedades principales – El entorno de trabajo – Manejo y edición del documento – Aplicar formato al contenido – Diseño y disposición del documento – Tipos de vista de documentos – Uso de ortografía y gramática – Insertar objetos en el documento – Uso de las referencias y vínculos – Revisiones de documento – Combinar correspondencia.





Alfaomega



EDUCACIÓN DIGITAL

COMPETENCIAS DIGITALES BÁSICAS

SÁNCHEZ MORALES, MARTÍN

ISBN: PENDIENTE

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2023

EN PREENSA



En el libro se explica el uso básico del sistema operativo (software y hardware), se detalla el tratamiento de la información y la búsqueda en internet, la comunicación y el manejo del software en e-mails y videoconferencias básicas. Además, este libro deviene una herramienta indispensable para aquellos que quieran crear contenidos con herramientas ofimáticas habituales, manejar ficheros y mantener a salvo sus dispositivos. La seguridad en ordenadores, tablets y móviles.

Resumen de contenido:

Introducción – Uso básico del sistema operativo – Tratamiento de la información – Comunicación – Creación del contenido – Seguridad.



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL

14

COMPUTACIÓN

MENTES GENIALES

LA VIDA Y OBRA DE 12 GRANDES INFORMÁTICOS

CHACÓN SARTORI, CAMILO

ISBN: 978-607-538-877-9

204 págs. Rústica, 17 × 24 cm

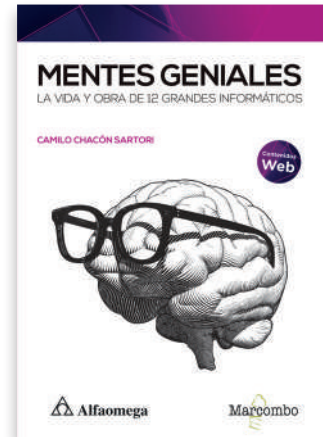
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

Con su lectura iniciará un viaje hacia el corazón de la informática, las ideas, las contribuciones, las personas que dieron origen a gran parte de lo que conocemos hoy como tecnología. Todas ellas fueron ganadoras del «nobel de la informática», el premio Turing, excepto uno, el que lleva el nombre del premio: Alan Turing.

Encontrará historias de creatividad, voluntad y perseverancia. Sus vidas, sus anécdotas y sus principales contribuciones intelectuales son presentadas en este libro en un lenguaje ameno, sin caer en excesivos tecnicismos.

Resumen del contenido:

Alan Mathison Turing – John McCarthy (1927-2011) – Edsger Wybe Digkstra (1930-2002) – Charles Antony Richard Hoare (Tony Hoare) (1934-) – Niklaus Emil Wirth (1934-) – Richard Manning Karp (1935-) – Manuel Blum (1938-) – Donald Ervin Knuth (1938-) – Barbara Liskov (1939-).



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL



DISEÑO MECÁNICO

APRENDER IMPRESIÓN 3D PARA MAKERS CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

MARTÍN CRUZ, DAVID

ISBN: 978-607-538-557-0

216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2020



LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL



CONTENIDO
DIGITAL

Este libro guiará al lector para abarcar los conocimientos básicos sobre la impresión 3D en 100 capítulos. Más que un libro de aprendizaje, tiene en sus manos el manual básico para convertirse en un buen *maker*. En éste se explican conocimientos básicos y se proponen ejercicios prácticos para el aprendizaje del diseño 3D y la impresión. Finalizado el manual, y realizados todos los ejercicios, el lector habrá adquirido los conocimientos y las habilidades básicas que permiten usar una impresora 3D, afrontar proyectos de impresión y la capacidad de dar a conocer a otras personas las posibilidades que brinda este tipo de tecnología.

Resumen del contenido:

Tecnología de impresión – Impresora FDM – Modelos – Materiales de impresión – Errores y límites de impresión – Temperatura – Resistencia – Electrónica de la impresora – Extrusor – Componentes estructurales y mecánicos – Esquema eje X, eje Z, eje Y – Montaje – Espacio de trabajo – Programas – Cubos de calibración – Nivelación de base – Montaje – Archivos STL – Traspaso de imágenes – Patrones – Dimensiones.

15

DISEÑO POR COMPUTADORA

DISEÑO POR COMPUTADORA

APRENDER 3DS MAX: ANIMACIÓN Y EFECTOS ESPECIALES CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

LLENA HURTADO, SONIA

ISBN: PENDIENTE

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2023

Aquí encontrará una aproximación a los aspectos básicos de la animación en 3ds Max, así como el uso y la configuración de los controles y la selección y aplicación de restrictores. Podrá conocer los distintos tipos de movimiento de objetos (cinemática) y los factores que intervienen, como sistemas de huesos y modificadores. En pocas palabras, sabrá crear todo tipo de efectos especiales.



LIBRO
IMPRESO



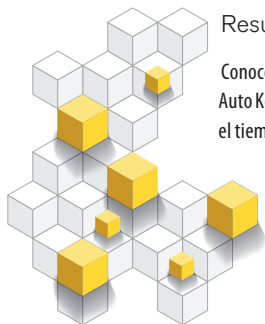
LIBRO
DIGITAL



CONTENIDO
DIGITAL

Resumen de contenido:

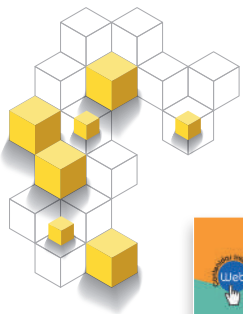
Conocer los controles de animación – Barra de pistas y fotogramas clave – Animar automáticamente: Auto Key – Animar de forma manual: Set Key – Modificar las preferencias de una animación – Establecer el tiempo de una animación – Previsualizar animaciones.



Alfaomega



NOVEDADES 2023



Alfaomega

APRENDER ILLUSTRATOR 2020 CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

LLENA HURTADO, SONIA

ISBN: 978-607-538-672-0

216 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2021

Gracias a los 100 ejercicios prácticos de este libro conseguirá conocer los espacios de trabajo de Illustrator y el modo en que se organizan las herramientas del programa; aprender a utilizar las principales herramientas para llegar a crear un logotipo; tener una aproximación al uso de colores, gestionando bibliotecas y jugando con degradados; practicar con la manipulación del texto, seleccionando los mejores tipos de letra y aplicando atributos como colores y efectos; así como crear de principio a fin una imagen de marca.

Resumen del contenido:

Qué contiene este libro – Illustrator y Adobe Creative Cloud – La interfaz de Illustrator – Conocer los distintos espacios de trabajo – Personalizar el espacio de trabajo – Crear nuevos documentos – Trabajar con plantillas – Mesas de trabajo – Fondos de color: la cuadrícula de transparencia – Reglas, guías y cuadrícula.



16

COMPUTACIÓN

APRENDER INDESIGN CC CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

LLENA HURTADO, SONIA

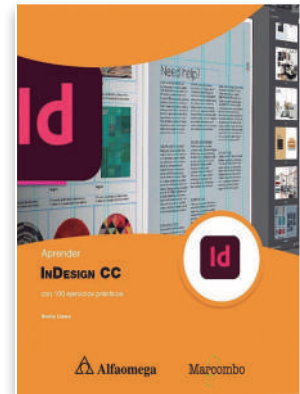
ISBN: PENDIENTE

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

Con esta obra será capaz de crear y publicar libros y revistas digitales, posters, PDF interactivos. Aprenderá a maquetar una revista y un libro gestionando elementos como el flujo del texto, la gestión de las páginas, la búsqueda y reemplazo de elementos, la creación de tablas de contenido y referencias cruzadas; trabajar con código variable y scripts; así como preparar documentos para ser exportados en formato de libro electrónico, ePUB, y para Internet, HTML.

Resumen de contenido:

Interfaz y espacios de trabajo – Crear y abrir documentos – Guardar y exportar documentos – Desplazarse por un documento – Maquetación de una revista: preparar el documento – Aspectos a tener en cuenta antes de empezar a trabajar.





LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL

DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID CON APP INVENTOR 2

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, Tomás

ISBN: PENDIENTECoedición: Alfaomega – Marcombo
2023

Gracias a las explicaciones de este libro sobre App Inventor 2, podrá crear sus propias aplicaciones en las que podrá hacer uso de componentes de desarrollo de interfaces clásicas, componentes multimedia, componentes de dibujo y animación. Todas estas funcionalidades se explican en el libro de forma progresiva mediante múltiples ejemplos.

Resumen de contenido:

Su primera aplicación con app inventor – El entorno de desarrollo – Configuración de la pantalla – Componentes de diseño – Componentes de interfaz de usuario.

17

DISEÑO POR COMPUTADORA



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL

DISEÑO DE UTILLAJES, MATRICERÍA Y PROTOTIPADO CON SOLIDWORKS®

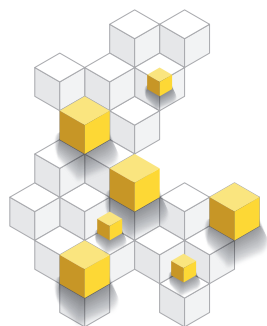
IBÁÑEZ CHAVES, Iván

ISBN: 978-607-538-870-0194 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

En este libro se muestran las prestaciones que ofrece SolidWorks®, muestra los procesos industriales más comunes y la manera en que se puede agilizar el flujo industrial por medio de diversas técnicas. Este texto se constituye como un enlace entre la oficina y el taller, como una caja de herramientas que le permitirán mejoras en su empresa y en su desempeño técnico .

Resumen de contenido:

Uillaje industrial aplicado a SolidWorks® – Tipos de utilajes industriales – Verificación – Curvado – Mecanizado – Tronzado – Prensado – Soldadura.




NOVEDADES 2023



Alfaomega

EL GRAN LIBRO DE 3DS MAX: ANIMACIÓN Y EFECTOS ESPECIALES

LLENA HURTADO, SONIA



ISBN: 978-607-538-882-3

464 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

Este libro cuenta con la base teórica y práctica para generar animaciones sencillas y elaboradas para aprender sobre los aspectos básicos, como son el uso y la configuración de los controles de animación, y la selección y aplicación de restrictores; la cinemática para conocer los distintos tipos de movimiento de objetos y los factores que intervienen, como sistemas de huesos y modificadores; animación de personajes y animación facial.

Resumen del contenido:

Conceptos básicos de animación – Cinemática – Qué es el rigging – Animación facial – Simulación y efectos.

18

COMPUTACIÓN



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL

EL GRAN LIBRO DE 3DS MAX: BASES, MODELADO, TEXTURIZADO Y RENDER

LLENA HURTADO, SONIA

ISBN: 978-607-538-716-1

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

Este volumen se ocupa de cuatro aspectos fundamentales del diseño tridimensional: Aspectos básicos del programa, como la interfaz y el uso de funciones habituales; Principios del modelado poligonal; texturizado o aplicación de materiales y su relación con luces y cámaras para conseguir elevadas dosis de realismo, y Renderizado. En esta versión, el programa presenta algunas novedades y mejoras que se describen en las pertinentes lecciones. Además cuenta con más de 100 prácticas.

Resumen del contenido:

El área de trabajo – Manipulación de objetos – Crear y manipular primitivas 3D – Primitivas 2D – Mallas y superficies – Objetos de composición – Materiales, renderizado, luces y cámaras.



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL

EL GRAN LIBRO DE AUTODESK INVENTOR®

GRANDE, FRANCISCO

ISBN: 978-607-538-509-9

480 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2019

Este manual está escrito para todos aquellos que tengan un conocimiento básico del programa y quieran profundizar en Autodesk Inventor. Está estructurado en 8 temas, apoyados en más de 1000 imágenes con las opciones y parámetros de los comandos, ejemplos didácticos, ejercicios propuestos para practicar, así como ejemplos resueltos para descargar.

Resumen del contenido:

3D – Abrasión – Acrobat – Adobe – After Effects – Automatización – CAD – CAE – Calderería – CAM – Centros – CF – Ciclos formativos – Cinema – Climatización – Conformado – Electroerosión – Fabricación – Final Cut – Fluidotérmica – Formación – Gráficos – Hidráulica – Illustrator – Ingeniería – Matricería – Mecánica – Modelado – Motores – Photoshop – Premiere – Proyectos – Soldadura – Térmicos.

LIBRO
IMPRESOLIBRO
DIGITALlibroWeb
CONTENIDO
DIGITAL

19

DISEÑO POR COMPUTADORA

EL GRAN LIBRO DEL ILLUSTRATOR

EL VECTOR DEL DISEÑO

GUARNIZ IZQUIERDO, EDUARDO

LIBRO
IMPRESOLIBRO
DIGITALlibroWeb
CONTENIDO
DIGITAL**ISBN: 978-607-538-874-8**

504 págs. Rústica, 17 x 23 cm

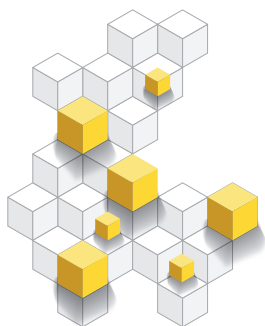
Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

Con esta obra, sin ser un dibujante, encontrará que Illustrator tiene la sencilla y asombrosa capacidad de dibujarlo todo, a la perfección, punto por punto, con una nitidez que se retendrá en todos los tamaños. A partir de esas curvas perfectas podrá realizar los dibujos más complejos imaginables, de modo que el campo de aplicación del dibujo vectorial abarca todo tipo de símbolos, cubre la creación de los logotipos e incluye gráficos de máxima complejidad como infografías, afiches, carátulas de revistas. A través de una serie integral de ejercicios, detallados paso por paso, este libro pone en sus manos todos los recursos requeridos para que, sin conocimientos previos, adquiera la capacidad para crear ilustraciones de calidad profesional.

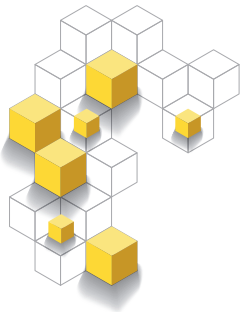
Resumen de contenido:

Presentación – Mapa del tesoro – Navegación adobe – Formas básicas – Texto como delineado.



Alfaomega


NOVEDADES 2023



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL

MODELADO BIM CON AUTODESK CIVIL 3D

RENARD JULIÁN, EDUARDO

ISBN: 978-607-538-872-4

528 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

Este libro le enseñará a desenvolverse en proyectos a través de Autodesk Civil 3D, un fantástico software sobre modelado BIM de infraestructuras de la reconocida marca Autodesk. Las últimas versiones de Civil 3D vienen repletas de nuevas herramientas muy productivas y enfocadas a esta metodología.

La obra se complementa con alrededor de 60 ejercicios totalmente resueltos y explicados paso a paso.

Resumen del contenido:

Introducción a Autodesk Civil 3D – Puntos COGO y módulo de topografía – Modelado digital del terreno – Modelado de obras lineales.

FUSION 360 CON EJEMPLOS Y EJERCICIOS PRÁCTICOS

ROVIRA, NORBERT

ISBN: 978-607-538-611-9

484 págs. Rústica, 17 × 23 cm

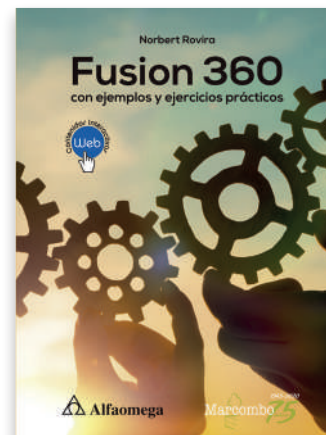
Coedición: Alfaomega – Marcombo

2020

Este libro describe una serie de herramientas para trabajar en el diseño asistido por ordenador (CAD), fabricación asistida por ordenador (CAM) e ingeniería asistida por ordenador (CAE), por lo cual se explica el funcionamiento de Fusion 360 de modo que el lector pueda sacar el máximo provecho. No sólo se aborda el diseño y modelaje de objetos, sino también de qué manera estos objetos pueden utilizarse para procesos adicionales, como realizar un render vistoso y prepararlo para una impresión 3D o corte por CNC. De esta manera, se proporciona un enfoque práctico mediante ejercicios y ejemplos detallados que facilitan el aprendizaje de cada uno de los temas.

Resumen del contenido:

Entorno Fusion 360 – Diseño 2D y 3D – Sketch – Prácticas Solid – Assemblies y construcción avanzada – Diseño de superficies y formas libres – Add-ins y App Store – Diseño para Impresión y Mesh – Fabricar – Animación – Render – Chapa metálica – Simulaciones – Planos técnicos – Diseño generativo.



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL

20

COMPUTACIÓN

PHOTOSHOP

APRENDER PHOTOSHOP CC 2020 CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

ÁLVAREZ, NÚRIA

ISBN: 978-607-538-667-6

216 págs. Rústica, 17 × 23 cm

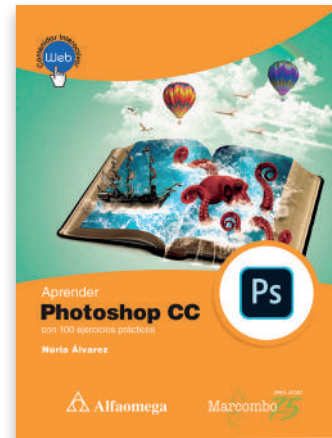
Coedición: Alfaomega – Marcombo

2020

En este manual se exponen las prestaciones más importantes y utilizadas de Photoshop. A lo largo de los 100 ejercicios prácticos resueltos el lector aprenderá, además del retoque fotográfico, numerosas opciones usadas en el diseño de materiales gráficos para su impresión, así como en el diseño de materiales para publicar en internet. Al efectuar los ejercicios propuestos, el usuario descubrirá el gran potencial de Photoshop y comprenderá la enorme relevancia que tiene para los profesionales de la fotografía, del diseño gráfico, del diseño web, de la edición de video y de la publicidad.

Resumen del contenido:

Barra de navegación – Landing page – Banner con call to action – Capas – Video – Mesas de trabajo – Composiciones – Página web – Elementos auxiliares – Mockup – Patrones simétricos – Pinceles – Perspectiva – Fotografía – Filtros inteligentes – Dibujo escaneado – Copyright – Marca de agua – Render – Texto 3D – Efectos luminosos – Borrador de fondos – Modos de fusión – Estabilizador de imagen.

LIBRO
IMPRESOLIBRO
DIGITALlibroWeb
CONTENIDO
DIGITAL

21

PHOTOSHOP

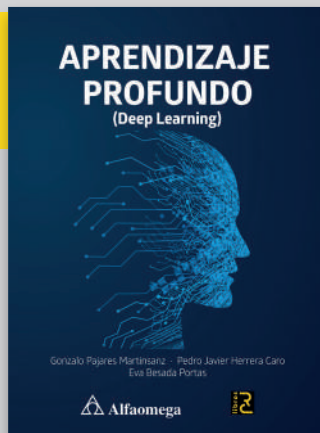


INGENIERÍA DEL SOFTWARE

APRENDIZAJE PROFUNDO

PAJARES MARTINSANZ, GONZALO; HERRERA CARO,

PEDRO JAVIER; BESADA PORTAS, EVA



ISBN: 978-607-538-777-2

556 págs. Rústica, 17x23 cm

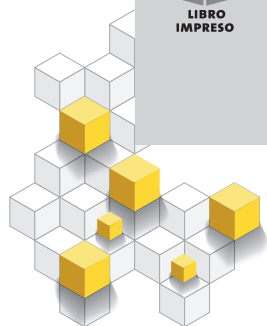
Coedición: Alfaomega – RC Libros

2022

Este libro expone aspectos fundamentales sobre Aprendizaje Profundo, un área en clara expansión conceptual y de aplicación tecnológica en el mundo de la Inteligencia Artificial en general y de los Sistemas Inteligentes, en particular, donde la Robótica, las Ciudades Inteligentes, los Vehículos Autónomos o Internet de las Cosas son claros exponentes receptores de su aplicación que, sin duda, contribuirán enormemente a los avances de futuro.

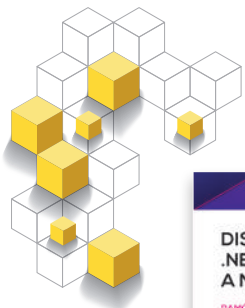
Resumen del contenido:

Computación numérica – Redes neuronales profundas – Operaciones redes neuronales convolucionales – Motivación de las redes neuronales convolucionales – Arquitecturas de las redes neuronales convolucionales – Segmentación semántica de imágenes con CNN.

LIBRO
IMPRESOLIBRO
DIGITAL

Alfaomega


NOVEDADES 2023



DISEÑO DE ARQUITECTURAS .NET ORIENTADAS A MICROSERVICIOS

SERRANO VALERO, RAMÓN



ISBN: 978-607-538-927-1

340 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

Con este manual aprenderá a diseñar de forma sencilla y autónoma arquitecturas basadas en microservicios. Dejará atrás los contratiempos al trabajar con monolitos. desarrollará un alto acoplamiento dentro de un mismo sistema al resolver con Python la misma arquitectura en distintos problemas. Asimismo, aprenderá alternativas que le permitirán aplicar distintas soluciones a multitud de cuestiones.

Resumen de contenido:

Motivación – Arquitectura del software – Principios solid – Proyecto web API base con .NET – Inyección de dependencias en .NET – Patrón Repository – AutoMapper – LOG – Autenticación JWT (JSON web token) – Middleware.

22

COMPUTACIÓN



INTERNET DE LAS COSAS

UN FUTURO HIPERCONECTADO: 5G, INTELIGENCIA ARTIFICIAL, BIG DATA, CLOUD, BLOCKCHAIN, CIBERSEGURIDAD

JOYANES AGUILAR, Luis

ISBN: 978-607-538-706-2

400 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Alfaomega

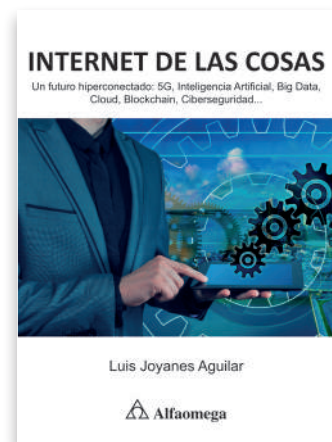
2021

El libro *Internet de las cosas* nos abre las puertas al área de las nuevas tecnologías, las cuales están permeando por completo nuestra sociedad, aunque aparentemente de una forma silenciosa. Es por esto que el autor, Luis Joyanes Aguilar, nos muestra cómo el Big Data y la Inteligencia Artificial han llegado para revolucionar las empresas, organizaciones y nuestros ámbitos personales.

En esta obra, se exponen de manera sencilla y a la vez meticulosa las características y definiciones de los objetos inteligentes en los que se representa el internet de las cosas, todo ello para envolvernos en sus capacidades.

Resumen del contenido:

Internet de las cosas: una visión general del ecosistema de Internet de las Cosas – ¿Qué es Internet de las Cosas (Internet of Things, IoT)? – Definición de Internet de las Cosas – Objetos inteligentes en entornos Inteligentes – Historia del Internet de las Cosas – Aplicaciones y casos de estudio.



SISTEMAS DE AUTOMATIZACIÓN Y AUTÓMATAS PROGRAMABLES

3ª ED.

MANDADO, ENRIQUE; ACEVEDO, JORGE; ET AL.

ISBN: 978-607-538-802-1

1232 págs. Rústica, 21 x 27 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

Este texto transmite los conceptos tecnológicos ligados a los autómatas programables y su utilización para implementar sistemas de automatización, se analizan los principales conceptos asociados a la garantía de funcionamiento o confiabilidad de los sistemas electrónicos en general necesarios para comprender los sistemas electrónicos de control seguros ante averías y de elevada disponibilidad.

Resumen de contenido:

Fundamentos de los controladores lógicos – Introducción a los controladores lógicos – Controladores lógicos con unidad operativa – Autómatas programables con una unidad lógica – Autómatas programables basados en un computador – Sistema step7 de programación.



23

INGENIERÍA DEL SOFTWARE

MATEMÁTICAS

MATEMÁTICAS PARA LA COMPUTACIÓN

4ª ED.

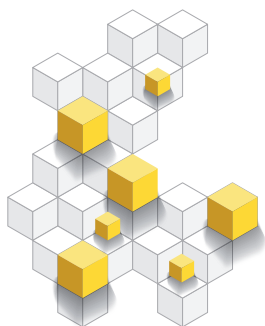
JIMÉNEZ, JOSÉ ALFREDO

ISBN: PENDIENTE

Alfaomega

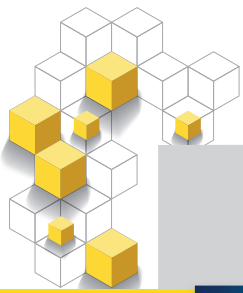
2023

La cuarta edición de este libro es útil para los cursos de matemáticas discretas de las carreras del área de la informática ya que se exponen los temas: Sistemas numéricos, Métodos de conteo, Conjuntos, Lógica matemática, Álgebra booleana, Relaciones, Grafos, Árboles e Introducción a los lenguajes formales. La presente obra tiene las bases para que el alumno pueda aumentar su estructura cognoscitiva, al relacionar las matemáticas con la computación. Se pretende que el alumno vincule los conocimientos matemáticos con la computación con la finalidad de que le dé significado al material.



Alfaomega


NOVEDADES 2023

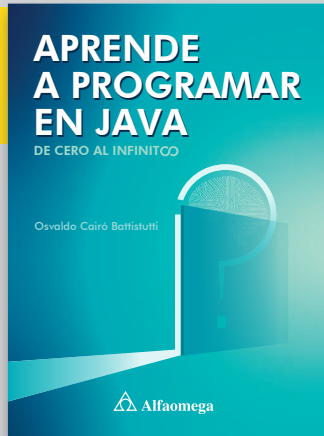


PROGRAMACIÓN

APRENDE A PROGRAMAR EN JAVA

DE CERO AL INFINITO

CAIRO BATTISTUTTI, OSVALDO



ISBN: 978-607-538-761-1

248 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Alfaomega

2022

Aunque el objetivo primario es aprender a programar, el que subyace y es primordial es aprender a resolver problemas. Este es el propósito principal de esta serie de libros. Se trata de enseñar a ser flexible, de observar un problema desde ángulos y perspectivas diferentes, de hacer entender, de hacer ver cómo resolver un problema y luego cómo programar esa solución en un lenguaje de programación.

Para alcanzar el objetivo, el nivel de complejidad de los temas aumentará en forma gradual. El contenido de los temas se expone con claridad, amplitud, pero al mismo tiempo se los trata con profundidad y el rigor académico que exigen la teoría y la práctica en un curso universitario y las sanas costumbres de la ingeniería de software.

Resumen del contenido:

Algoritmos, diagramas de flujo y programas – Los primeros programas – Estructuras selectivas – Estructuras repetitivas.

24

COMPUTACIÓN



PYTHON PARA FILÓSOFOS

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE JUEGOS
INSPIRADOS EN LA FILOSOFÍA

LOMEÑA, ANDRÉS

ISBN: 978-607-538-929-5

124 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

La programación y la filosofía pueden llegar a ser igual de abstractas: la filosofía ayuda a visualizar y clarificar las ideas, mientras que la programación enseña a razonar de una forma sistemática y creativa.

Este libro sirve para aprender a pensar con Python. Descubrirás cómo programar juegos de ordenador inspirados en conocidas alegorías filosóficas, te adentrarás en el mundo de la programación y te sumergirás en la filosofía, aunque tu vocación sea de ciencias.

Resumen de contenido:

La instalación – Tu primer programa – El bucle infinito – Pequeños grandes programas – Tus primeros bucles – La mayoría de edad – Edita tus textos – Una imagen vale más que siete líneas de código – Factoriales.



INGENIERÍA DE SOFTWARE EN GOOGLE

WINTERS, TITUS; WRIGHT, HYRUM; MANSHRECK, TOM

ISBN: 978-842-673-444-0

646 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Marcombo

2022

Este libro trata de la cultura, los procesos y las herramientas de ingeniería exclusivas de Google, y de cómo estos aspectos contribuyen a la eficacia de una organización de ingeniería de software.

Explorará cómo afecta el tiempo a la sostenibilidad del software y cómo hacer que su código resista el paso del tiempo, cómo afecta la escala a la viabilidad de las prácticas de software, así como las contrapartidas.

Resumen de contenido:

¿Qué es la ingeniería de software? – Cómo trabajar bien en equipo – Compartir conocimientos – Ingeniería para la equidad – Cómo liderar un equipo – Liderazgo a escala – Medición de la productividad de la ingeniería – Guías de estilo y normas.



25

ALGORITMOS Y LENGUAJES

ALGORITMOS Y LENGUAJES

ALGORITMOS GENÉTICOS CON PYTHON

UN ENFOQUE PRÁCTICO
PARA RESOLVER PROBLEMAS DE INGENIERÍA

GUTIÉRREZ REINA, DANIEL;

TAPIA CÓRDOBA, ALEJANDRO; ET AL.

ISBN: 978-607-538-739-0

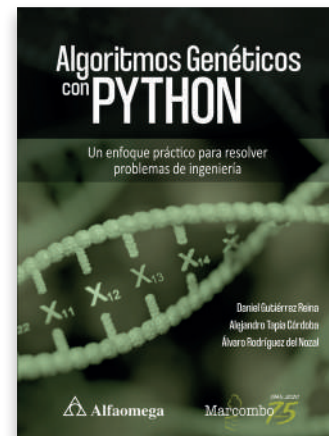
232 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2021

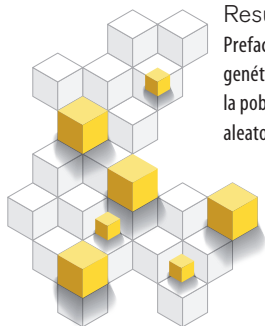
Este título busca hacer un acercamiento a la resolución de problemas de ingeniería con base en una investigación esencial para la existencia del humano: la teoría de la selección natural de Darwin, la cual implementan al trabajo con Python y a la capacidad de sus variables para transmitir información (machine learning), tal como lo estipularía Darwin.

Los algoritmos genéticos de este libro fueron diseñados para una implementación sencilla y guiada paso a paso hacia una comprensión avanzada de Python.



Resumen del contenido:

Prefacio – Introducción a los algoritmos genéticos - Introducción – Introducción a los algoritmos genéticos – Primeros pasos mediante un problema sencillo – Definición del problema y generación de la población inicial – Creación del problema – Creación de la plantilla del individuo – Crear individuos aleatorios y población inicial.



 Alfaomega



NOVEDADES 2023



APRENDER A PROGRAMAR CON PYTHON

LUJÁN CASTILLO, JOSÉ DIMAS

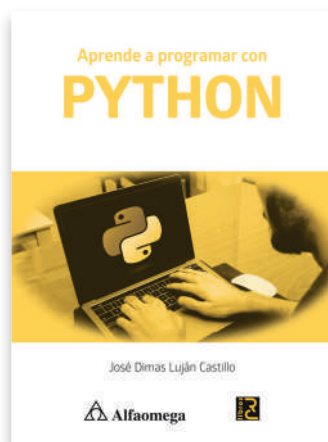
ISBN: 978-607-538-533-4

252 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega – RC Libros
2019

Estudiantes, profesores y programadores encontrarán en estas páginas una guía que compagina teoría y práctica en igual proporción; descubrirán las ventajas del uso de Python frente a otros lenguajes como PHP, JAVA y CSharp; conocerán los elementos que componen su estructura sintáctica concisa y clara, así como sus componentes léxicos: los tokens, literales, delimitadores, las sentencias y palabras clave, variables de entorno, tipos de datos, secuencias de las que se vale y las operaciones que pueden realizarse. De esta manera, obtendrán las herramientas necesarias para ejercitar y dominar la programación orientada a objetos.

Resumen del contenido:

Funciones con parámetros – Herencia – HTML – IndexError – Instanciar – Interfaces – Iterators – Metacaracteres – Polimorfismo pop – Programación orientada a objetos – Retorno de valores en funciones – Secuencias – Sintaxis – Sobrecarga de métodos – Sobreescribir métodos – Variables de clase – Variables de instancia.



APRENDE A PROGRAMAR CON PYTHON

DE CERO AL INFINITO

GUARDATI BUENO, SILVIA; CAIRO BATTISTUTTI, OSVALDO

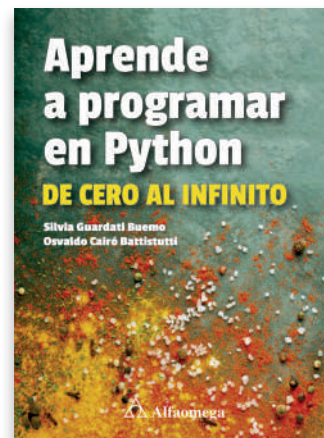
ISBN: 978-607-538-763-5

342 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Alfaomega
2022

El objetivo principal de este libro es introducir al lector, con cero o nula experiencia en programación, en la solución algorítmica de problemas, enfatizando en el análisis, el diseño, la implementación y la prueba de las soluciones. Se busca desarrollar la capacidad de programar por lo que, los problemas planteados son de una naturaleza tal que permiten que los algoritmos diseñados puedan ser implementados por medio de un lenguaje de programación, en el caso: Python.

Resumen de contenido:

Algoritmos, diagramas de flujo y programas – Los primeros programas y algo más – Estructuras selectivas – Estructuras repetitivas – Funciones, Módulos y Archivos.





APRENDER INTELIGENCIA ARTIFICIAL, COMBINATORIA, GRAFOS Y ALGORITMOS EN PYTHON CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

MEDIAACTIVE

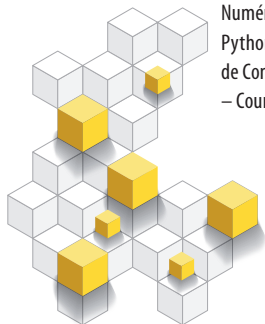
ISBN: 978-84-267-2429-8

216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Marcombo
2021

Python es un lenguaje multiparadigma que soporta programación orientada a objetos, programación imperativa y programación funcional. Este interesante y práctico manual utiliza ejercicios prácticos que explican detalle a detalle cada uno de los procedimientos que se deben ejecutar para resolver problemas del área de la inteligencia artificial, utilizar listas, diccionarios y ciclos en Python y desarrollar algoritmos relacionados con la teoría de grafos y la combinatoria. Este documento constituye una guía conformada por 100 ejercicios.

Resumen del contenido:

Tipos de Datos – Cadenas Python – Identificadores y Palabras Claves – Operadores Numéricos y Conversión – Tuplas Python – Diccionarios Python – Listas Python – Formato de Cadenas – Argumentos Funciones – Estructuras de Control – Ciclos Python – Ordenamiento burbuja – Búsqueda Binaria – Counting sort – HeapSort.



 **Alfaomega**



NOVEDADES 2023



APRENDER PHP, MYSQL Y JAVASCRIPT

5ª Ed.

NIXON, ROBIN

ISBN: 978-84-2672-715-2

812 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Marcombo
2019

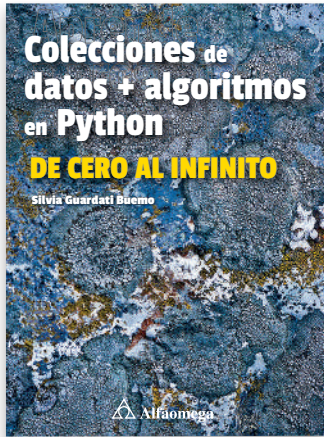
En este libro se estudian conceptos, sintaxis, matrices, funciones y programación orientada a objetos, por lo que se aborda la estructura de la base de datos MySQL; se muestra cómo combinar PHP y MySQL para empezar a crear páginas web dinámicas; se hace una exposición completa del manejo de JavaScript, y se muestra cómo realizar llamadas a Ajax en un segundo plano y convertir sitios web en entornos dinámicos. Asimismo, contiene una explicación completa acerca del funcionamiento de CSS para diseñar y maquetar páginas web, y de las bibliotecas jQuery, así como las características interactivas incorporadas a HTML5.

Resumen del contenido:

VARIABLES numéricas, locales, estáticas y globales – ZERO FILL – Frameworks – Objetos XMLHttpRequest – WAMP – Visual Studio – VBScript – Transport Layer Security (TLS) – Comunicaciones asíncronas – MAMP – LAMP – Secure Sockets Layer (SSL) – Tecnología ActiveX – Sintaxis XHTML – GPS – Operadores – Matrices bidimensionales – Bucles – JavaScript Object Notation (JSON) – Transformaciones 3D – Cascada CSS.



Alfaomega



COLECCIONES DE DATOS + ALGORITMOS EN PYTHON

DE CERO AL INFINITO

GUARDATI BUEMO, SILVIA

ISBN: 978-607-538-760-4

312 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Alfaomega

2022

El objetivo principal de este libro es enseñar tipos estructurados de datos, aplicados en la solución algorítmica de problemas. El material está organizado en cuatro capítulos, el primero dedicado a las listas, el segundo a los conjuntos, el tercero a los diccionarios y el cuarto a los arreglos. Cada tema se presenta poniendo especial énfasis en el concepto porque lo importante es entenderlo y poder, posteriormente, usarlo en el diseño de algoritmos.

Por lo tanto, es un libro que resulta de interés para todos aquellos que tengan conocimientos básicos de algorítmica y quieran profundizar en esta área.

Resumen de contenido:

Listas – Conjuntos – Diccionarios – Arreglos.

28

COMPUTACIÓN



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL

COMPUTACIÓN Y PROGRAMACIÓN FUNCIONAL

INTRODUCCIÓN AL CÁLCULO LAMBDA Y LA PROGRAMACIÓN FUNCIONAL USANDO RACKET Y PYTHON

CHACÓN SARTORI, CAMILO

ISBN: 978-607-538-795-6

320 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

Este libro incluye una introducción sobre qué son la computación y la programación en pos de delimitar su campo de acción. En segundo lugar, presenta el cálculo lambda, el modelo de computación que influenció a la programación funcional en los años cuando ni siquiera existían los lenguajes de programación, ni mucho menos los ordenadores digitales. Para concluir, el libro emplea los lenguajes de programación Racket y Python para enseñar las diversas características de la programación funcional, sus fortalezas y debilidades, y cómo ellas pueden combinarse con otros paradigmas.

Resumen de contenido:

Introducción a la computación y la programación – ¿Qué es la computación? – ¿Qué es la programación? – Lenguajes de programación – Cálculo lambda – ¿Qué es el cálculo lambda? – Operadores y variables – Reducción – Aritmética – Condicionales.



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL

CURSO DE ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN A FONDO

IMPLEMENTACIONES EN C++

SZNAJDLEDER, PABLO AUGUSTO

ISBN: 978-987-3832-73-4

258 págs. Rústica, 17 × 23 cm

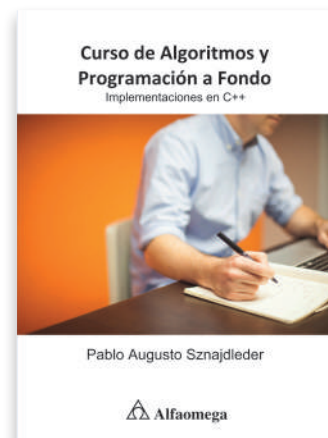
Alfaomega

2021

La presente obra está pensada para ofrecer los conocimientos necesarios para empezar a programar desde cero, ya que se muestra cómo crear algoritmos al tejer de manera progresiva capas de software. Sin embargo, aunque se empieza desde cero se abordan temas de cierta complejidad como el desarrollo de un programa compresor/descompresor de archivos basado en el algoritmo de Huffman. En las páginas de este libro se muestran recursos y técnicas de programación y se desarrollan funciones y TAD (Tipo Abstracto de Dato) con el propósito de formar una biblioteca que permita resolver innumerables ejercicios y problemas.

Resumen de contenido:

Introducción al diseño de algoritmos y programación – Lección 1 – ¿Qué es un algoritmo? – Lenguaje algorítmico – Recursos de programación – La computadora – Operaciones aritméticas y expresiones lógicas – Lenguaje de programación – Programa.



LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL



libroWeb
CONTENIDO
DIGITAL

29

ALGORITMOS Y LENGUAJES



DESARROLLO DE INTERFACES GRÁFICAS EN PYTHON 3 CON TKINTER

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, TOMÁS

ISBN: 978-607-538-871-7

480 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

En este libro aprenderá todo lo necesario para trabajar con esta librería, ya que le permitirá descubrir los controles gráficos proporcionados por Tkinter, como etiquetas, botones, menús, campos de entrada de texto, etc. Con ellos podrá crear otros más elaborados, como barras de menús, barras de tareas o formularios, entre otros muchos. Naturalmente, podrá configurar el aspecto de cada uno de ellos, como el tamaño, el color, el tipo de fuente y cualquier otro rasgo que exhiban.

Resumen de contenido:

Introducción – La ventana principal – Posicionamiento y diseño – Opciones comunes – Variables de control – Widgets – Eventos – El módulo TTK271.



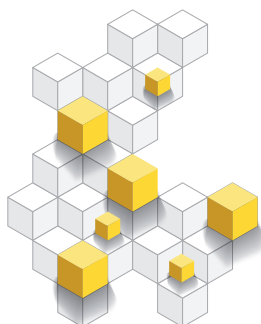
LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL



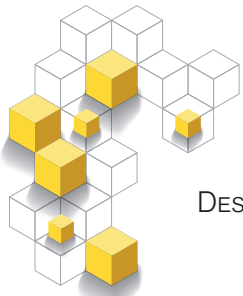
libroWeb
CONTENIDO
DIGITAL



 Alfaomega



NOVEDADES 2023



Alfaomega

GOOGLE ASSISTANT

DESARROLLO DE APLICACIONES IoT PARA ARDUINO Y ESP8266

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, TOMÁS

ISBN: 978-607-538-726-0

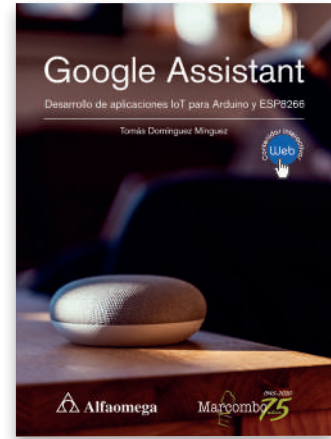
456 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2021

Por medio de esta obra, podrá aplicar sus conocimientos de Arduino en un mundo mucho más amplio y prometedor: el del Internet de las Cosas.

Podrá trabajar con los servicios de la nube de Google, tal como Actions on Google y Dialog Flow; así como Firebase Real Time Database y Firebase Functions, con lo que podrá integrar sus habilidades y conocimientos de ESP8266. Por otro lado, y como elemento más relevante, podrá aplicar sus conocimientos en su propio hogar, como las luces de casa, el reloj despertador y otros proyectos, esto por medio de las libertades que le proporciona Google Assistant.



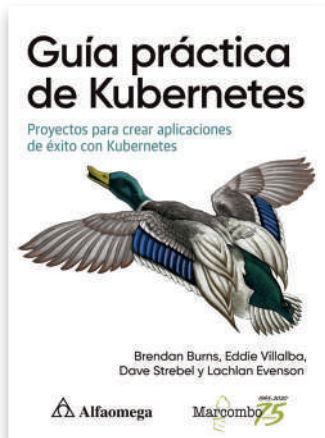
Resumen del contenido:

IoT – Interfaces de voz – Sistemas conversacionales – Google assistant – Su primer asistente v Conceptos básicos de sistemas conversacionales – Requisitos previos – Creación del proyecto en Actions on Google – Modificación de la intención de bienvenida en Dialog Flow – Activación del micrófono del simulador del asistente.

GUÍA PRÁCTICA DE KUBERNETES

PROYECTOS PARA CREAR APLICACIONES DE ÉXITO CON KUBERNETES

BURNS, BRENDAN; VILLALBA, EDDIE; STREBEL, DAVE; EVENSON, LACHLAN



ISBN: 978-607-538-728-4

316 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2021

Se trata de una excelente guía para quienes tengan interés en ahondar en el manejo de las tareas en Kubernetes, pero también es de gran ayuda para aquellos que empiecen a desplegar sus primeras aplicaciones. Cabe mencionar que numerosos métodos mostrados en este libro se basan en experiencias de empresas que han usado Kubernetes dentro de su fase de producción, tales métodos se respaldan con ejemplos concretos de código. Es así que este documento se constituye como un manual de consulta, útil para facilitar el desarrollo de aplicaciones del mundo real.

Resumen de contenido:

Configuración de un servicio básico – Visión general de la aplicación – Gestión de archivos de configuración – Creación de un servicio replicado mediante Deployments – Mejores prácticas para la gestión de imágenes – Creación de una aplicación replicada – Configuración de Ingress externa para tráfico HTTP.



30

COMPUTACIÓN



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON PYTHON

RUSSO, CLAUDIA; SAROBE, MÓNICA; ET AL.

ISBN: PENDIENTE

Alfaomega
2022

En este libro acerca a los lectores a la programación de computadoras. La didáctica de esta obra comienza con la resolución de problemas, y luego incursiona en algoritmos como forma de resolver problemas a través de una computadora.



Resumen de contenido:

Resolución de problemas – Resolución de situaciones – Introducción a la lógica Algoritmos, desarrollo de habilidades básicas – Algoritmos, estructuras de control y variables – Algoritmos, estructuras de control en Python y variables.

31

INTERNET DE LAS COSAS CON ESP8266

SAMPALLO, GUILLERMO

ISBN: 978-607-538-560-0

168 págs. Rústica, 15 × 21 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2020

Este libro le permitirá al lector adentrarse, de un modo práctico, en el mundo del internet de las cosas (IoT), tener nociones sobre los circuitos electrónicos y aprender cómo estos se integran en la programación de microcontroladores. A lo largo de su contenido se muestra cómo utilizar los componentes y, de manera progresiva, se avanza en el desarrollo del software que acompaña a cada uno de los circuitos. Quien tenga en sus manos este libro podrá construir dispositivos útiles y dominará sin problemas el internet de las cosas. De esta forma, podrá disponer de las herramientas básicas para construir sus propios dispositivos.



Resumen del contenido:

Internet de las cosas – Kit de trabajo – Componentes – Relay – Resistencia – Fotorresistencia – Condensador eléctrico – Diodo – Transistor – Led – Placa de circuito impreso – PCB – Regulador de voltaje – Fuente para protobord – Arduino – Código – Comunicación en IoT – Transporte de telemetría de cola de mensajes – Eclipse mosquito – Plataformas – Creación de un canal – Microcontroladores.



 **Alfaomega**



NOVEDADES 2023

WEBINARS



**IMPARTIDO
POR ESPECIALISTAS:**

Transmitido en vivo por:

buk



BIBLIOTECAS DIGITALES

**PRESENTACIONES DE CIENCIAS
BÁSICAS E INGENIERÍA**

**PRESENTACIONES
DE COMPUTACIÓN**

**PRESENTACIONES
DE ADMINISTRACIÓN Y ECONOMÍA**

**PRESENTACIONES
DE INTERÉS GENERAL**

www.buk.com.mx

<https://demo.bibliotecasdigitales.com>

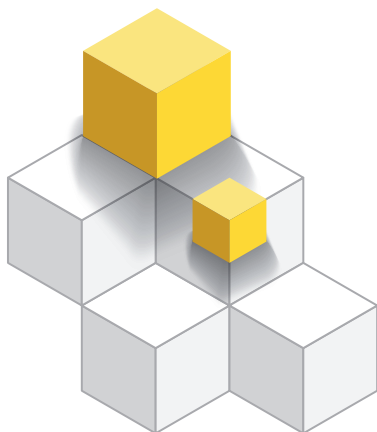




¿Quieres publicar tu investigación?

Alfaomega es la editorial de prestigio con más de **3 décadas de experiencia** publicando y comercializando **textos educativos** y distribuyéndolos local e internacionalmente.

Contacto: fsoto@alfaomega.com.mx



Contamos con el equipo de expertos en las diferentes áreas del proceso de producción editorial, lo que nos convierte en el ideal para ayudarte con esta necesidad

01 EDICIÓN

Especialistas en Ciencias y en Letras hispánicas se encargarán de hacer la corrección de estilo y ortotipográfica de tus textos.



02 DISEÑO

Un director creativo y diseñadores editoriales especializados en textos educativos se encargarán de diagramar los interiores y diseñar tu portada.



03 PRODUCCIÓN

Podemos imprimir tus libros sin importar la cantidad de unidades, ya sea en offset o impresión digital.



04 DISTRIBUCIÓN

El equipo de logística podrá gestionar la entrega de tus libros en diferentes partes del país o del mundo.



¡PODEMOS AYUDARTE EN TODO EL PROCESO O EN EL ÁREA QUE LO REQUIERAS!

 **Alfaomega Grupo Editor**

Te acerca al conocimiento

www.alfaomega.com.mx

<http://www.alfaomegagroup.com.mx>

<http://www.alfaomegagroup.com.ar>



INTRODUCCIÓN AL MACHINE LEARNING CON MATLAB

CUEVAS, ERIK; ÁVALOS, OMAR; DÍAZ, PRIMITIVO; ET AL.

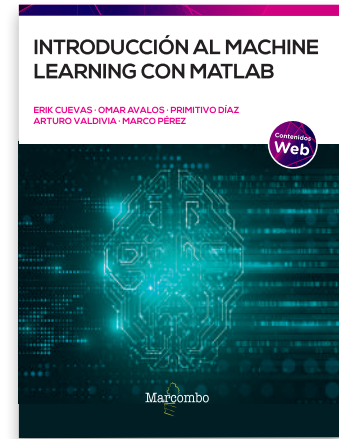
ISBN: 978-607-538-883-0

260 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

El libro es el resultado de un desmantelamiento completo del plan de estudios estándar del Machine Learning en sus componentes más fundamentales, así como de un reensamblaje de esas piezas, cuidadosamente pulidas y organizadas. Contiene descripciones intuitivas y, a su vez, rigurosas de los conceptos imprescindibles para analizar información a partir de datos. Todo esto deviene en una lectura que le permitirá entender los principales conceptos en los que se basa el Machine Learning; implementar los métodos de éste; usar los diferentes recursos online que incluyen código fuente y bases de datos, entre otros recursos.

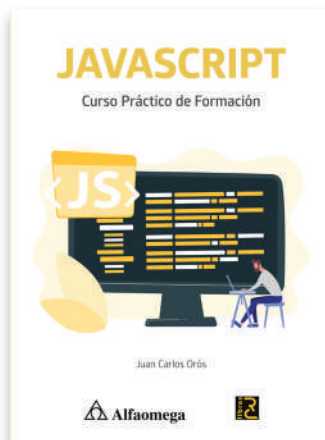
Resumen del contenido:

Fundamentos del Machine Learning – Bases matemáticas – Clasificación – Regresión lineal – Agrupamiento (clustering) – Reducción de dimensionalidad – Métodos unidos – Reconocimiento de objetos – Estadística inferencial.



34

COMPUTACIÓN



JAVASCRIPT

CURSO PRÁCTICO DE FORMACIÓN

ORÓS, JUAN CARLOS

ISBN: 978-607-538-851-9

296 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – RC
2022

La estructura y contenido del libro, con numerosos ejemplos en cada capítulo, permite que cualquier persona sin conocimientos de programación se inicie en el apasionante mundo del diseño web, asimile poco a poco las características fundamentales de JavaScript, y consiga dotar de interactividad sus páginas web.

El libro se complementa con material descargable desde la web de RC Libros con todos los ejercicios y ejemplos que aparecen en las explicaciones de los diferentes capítulos.

Resumen del contenido:

Javascript – Variables – Operadores – Estructuras de control – Funciones, objetos y métodos – Funciones predefinidas – Objetos predefinidos – Arrays con javascript BOM (Browser Object Model) – DOM (Document Object Model) – Eventos de javascript – Expresiones regulares.





LARAVEL

APRENDE A CREAR APLICACIONES WEB DESDE CERO

LÓPEZ QUIJADO, José

ISBN: 978-607-538-678-2

582 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – RC Libros
2020

En este libro se muestra cómo empezar a usar y obtener el máximo provecho de Laravel, un framework de versión 5.8, la cual es la más utilizada actualmente. Estas páginas tienen el propósito de introducir al lector en el desarrollo de aplicaciones de alto nivel, ya que inicia con actividades básicas de instalación, configuración y funcionamiento para después mostrar cómo crearlas y personalizarlas con PHP con el fin de rediseñar su uso y obtener un mejor rendimiento.

Resumen del contenido:

Asomándonos a Laravel 5.8 – Estructura de Laravel – Agregar paquetes – Introducción a la base de datos – Hola Mundo – Más sobre peticiones – Entender las rutas.



LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL



CONTENIDO
DIGITAL

35

ALGORITMOS Y LENGUAJES

LARAVEL

CURSO PRÁCTICO AVANZADO

LÓPEZ QUIJADO, José

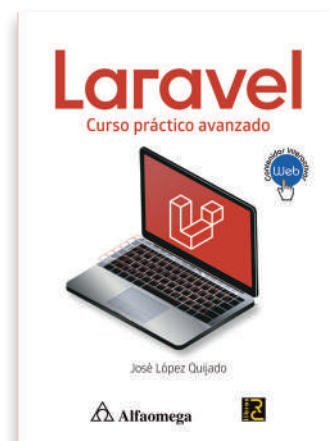
ISBN: 978-607-538-773-4

496 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – RC Libros
2021

En esta publicación se explica de manera detallada el uso de paquetes matemáticos y de PDF, para darles solución en este formato, tecnología de autenticación de usuarios, autenticación con redes sociales, impersonación de usuarios, gestión de excepciones, eventos, correos electrónicos, encolado de tareas, y muchos otros recursos útiles en el desarrollo con Laravel.

Resumen de contenido:

Usuarios – Autenticación en Laravel – La autenticación en Laravel – Prestaciones de autenticación – El usuario por defecto – Preparando el proyecto – Acerca de la encriptación – La autenticación HTTP básica – Descripción – La preparación – Desconectando – El modelo User – Autenticación completa – El enlace de login.



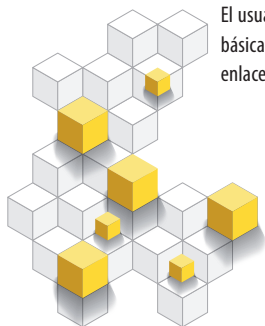
LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL



CONTENIDO
DIGITAL



 Alfaomega



NOVEDADES 2023

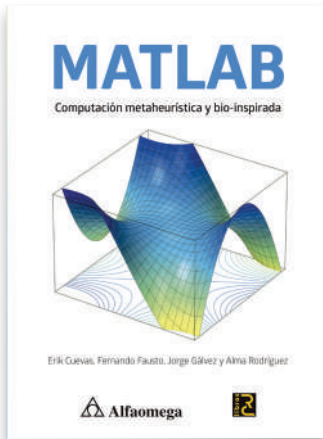


Alfaomega

MATLAB

COMPUTACIÓN METAHEURÍSTICA Y BIO-INSPIRADA

CUEVAS, ERIK; FAUSTO, FERNANDO; GÁLVEZ, JORGE; RODRÍGUEZ, ALMA



ISBN: 978-607-538-850-2

420 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – RC Libros

2022

Este libro presenta enfoques para la solución de problemas de optimización, en particular para los esquemas de computación metaheurística, e incluye diferentes aspectos matemáticos de la teoría de optimización y de los operadores metaheurísticos. No es un texto meramente teórico, su contenido está relacionado con sus aspectos prácticos, de tal forma que se presentan los principios de diseño fundamentales, así como los operadores de los enfoques esenciales.

Su contenido está basado enteramente en MATLAB, el estándar en programación científica e industrial, incluye algoritmos novedosos que no están disponibles en otros manuales.

Resumen del contenido:

Optimización – Algoritmo genético (GA) – Algoritmo evolución diferencial (DE) – Estrategias evolutivas – Optimización por enjambre de partículas – Colonia de abejas artificiales – Optimización por colonia de hormigas – Algoritmo cuckoo search (CS) – Algoritmo de búsqueda de cuervos (CSA).

36

COMPUTACIÓN



LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL

MODELOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

RODRÍGUEZ, CARLOS; SÁNCHEZ, FERNANDO

ISBN: PENDIENTE

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

A lo largo de este manual se han empleado las librerías de código abierto más utilizadas, lo que convierte a esta obra en un producto novedoso y bien documentado con un enfoque que no precisa de complejos conocimientos matemáticos para trabajar, usando los productos on the Edge nVidia Jetbot.

Resumen de contenido:

Sistemas de inteligencia artificial en la mejora de la eficiencia operativa de las organizaciones y empresas – Utilización de modelos de inteligencia artificial – Procesamiento del lenguaje natural y sus aplicaciones. Sistemas robotizados.



LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL

PHP 8

CURSO PRÁCTICO DE FORMACIÓN

MORALES, ITALO

ISBN: 978-607-538-849-6

120 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – RC Libros

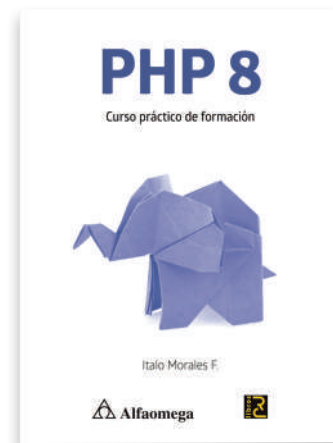
2022

Con la ayuda de este libro, el lector aprenderá a utilizar las nuevas características de la versión 8 de PHP, y todo lo necesario para comprender el código profesional ajeno que se verá en componentes y frameworks.

Aprenda a trabajar con el lenguaje de programación que ha ayudado al mundo a desarrollar proyectos de gran alcance.

Resumen del contenido:

Lenguaje de programación – PHP 8 – Creando con PHP – Avanzado.



37

PROGRAMACIÓN AVANZADA CON PHP

MORALES, ITALO

**ISBN: 978-607-538-731-4**

236 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – RC Libros

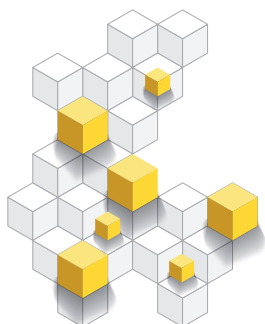
2021

En esta obra, el autor muestra a sus lectores las distintas aplicaciones de PHP sin tratarse de una guía paso a paso. En realidad, en estas páginas se podrá encontrar la manera de acercarse a la programación web, lo que ayudará a resolver distintos problemas de este mundo de programación.

En su interior, podrá hallar definiciones, sintaxis, técnicas de programación y distintos códigos que lo ayudarán a convertirse en un experto del PHP.

Resumen del contenido:

Lenguaje de programación – Soy programador – El desarrollo web – Sintaxis PHP – Primero lo primero – Operadores en PHP – Flujo de la programación – Constantes – Namespace – Definiciones básicas – Composer – Gestión de paquetes PHP – Dependencia – Autoloading.



Alfaomega


NOVEDADES 2023



PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS EN C#

CARNERO, José Luis

ISBN: PENDIENTE

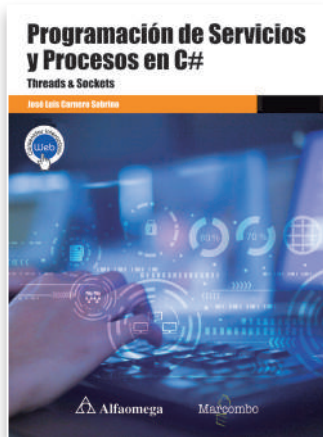
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2023

El manual aborda conocimientos teóricos básicos, tratados desde cero, para introducir al lector en la programación en C# con ejemplos funcionales e ilustrativos que permitan avanzar en el desarrollo y el consumo de servicios bajo el paradigma cliente-servidor.

A lo largo de las unidades se presentan los conceptos de proceso, para profundizar en la descomposición de un proceso en hilos o threads con todas sus implicaciones de concurrencia, paralelismo y distribución.

38

COMPUTACIÓN



PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS EN PYTHON

CARNERO, José Luis

ISBN: 978-607-538-936-3

192 págs. Rústica, 21 x 27 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

Este manual se presenta como una guía de aprendizaje en la que se abordan conocimientos teóricos básicos, tratados desde cero, para introducir al lector en la programación con ejemplos funcionales e ilustrativos que permitan avanzar en el desarrollo y el consumo de servicios bajo el paradigma cliente-servidor.

Resumen de contenido:

Procesos – Threads – Networking & sockets – Servicios – Seguridad.



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL

PROGRAMACIÓN EN GO

MACÍAS LLORET, MARIO

ISBN: 978-607-538-735-2

248 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2021

Go es un lenguaje de programación creado por Google para ampliar su calidad y productividad; es un lenguaje versátil ya que tiene características desde C++, hasta los lenguajes dinámicos — Python o Ruby— lo cual hace de Go un lenguaje ideal para software de sistema. Esta publicación está pensada para ser una introducción a las herramientas y características que permitirán al lector escribir programas en Go de una manera rápida y productiva.

Resumen de contenido:

Instalación y uso de GO – Instalando Go – Comandos básicos de Go – Editando su código en Go – Compilando y ejecutando su primer programa – Sintaxis básica de GO – Tipos de datos básicos – Cadenas de texto. El tipo string – Definición de variables – Conversiones explícitas de tipos.

PROGRAMACIÓN EN GO

2ª ED.

MACÍAS LLORET, MARIO

ISBN: PENDIENTE

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2023

Este libro le permitirá realizar un recorrido a través de las principales características de Go, en cuanto a sintaxis y funcionalidad, así como conocer las funcionalidades más utilizadas de su inmensa biblioteca estándar, ahondar en la filosofía de su sistema de tipos de datos, crear software que es capaz de aprovechar al máximo los actuales computadores multiprocesador y multinúcleo.

Además, se describe el mecanismo de funciones y tipos de datos genéricos.

Resumen de contenido:

Instalación y uso de GO – Sintaxis básica de GO – Control de flujo – Apuntadores – Funciones – Estructuras de datos lineales – Cadenas de texto – Diccionarios (mapas) – Organización de código – Definición de tipos de datos.



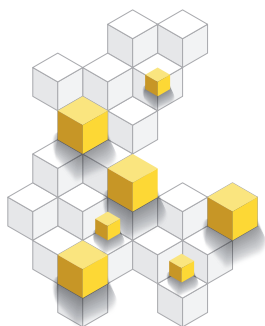
LIBRO IMPRESO

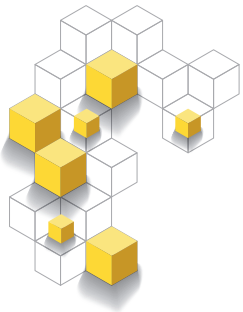


LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL





PYTHON A FONDO

DOMINE EL LENGUAJE DEL PRESENTE
Y DEL FUTURO

RAMÍREZ JIMÉNEZ, ÓSCAR

ISBN: 978-607-538-743-7

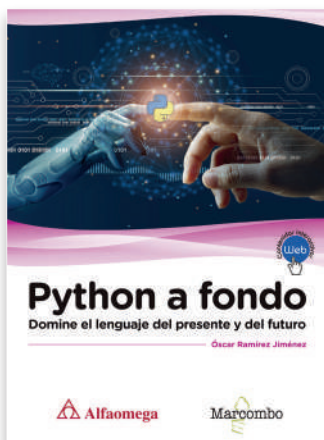
650 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

En esta obra, Óscar Ramírez nos muestra los amplios caminos de uno de los lenguajes de programación que hoy en día se encuentran en boga: Python, el cual es usado en empresas y *start-ups* de primer nivel, y cada día es más demandado y reconocido mundialmente.

A través de sus páginas, encontrará información teórica sobre la historia de éste y de las diferentes aplicaciones que tiene, tales como desarrollo de aplicaciones web y de escritorio, que son sólo un par de ejemplos de los casos usados por algunas de las empresas como Facebook, Google, Amazon y Netflix. Además, será posible conocer los pasos fundamentales para su programación.

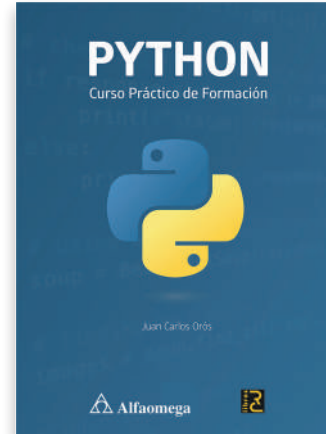
Resumen del contenido:

Introducción al lenguaje Python – Introducción – Evolución de las versiones de Python – Características principales de los lenguajes de programación – Generaciones y niveles de abstracción de los lenguajes de programación – Paradigmas – Clasificación de lenguajes según su tipado.



40

COMPUTACIÓN



PYTHON

CURSO PRÁCTICO DE FORMACIÓN

ORÓS, JUAN CARLOS

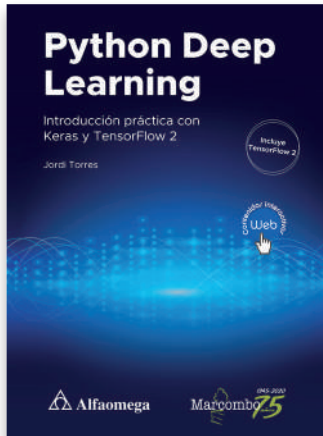
ISBN: 978-607-538-921-9

280 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega – RC Libros
2022

El libro es, ante todo, un texto práctico que explica mediante numerosos ejemplos los principales elementos de este lenguaje. Permite que cualquier persona sin conocimientos de programación pueda seguir el curso de formación sin problemas e ir asimilando poco a poco cómo podemos crear programas con estilos de desarrollo diferentes; permite usar programación modular, estructurada u orientada a objetos en función de nuestras necesidades teniendo en cuenta las bases de programación.

Resumen de contenido:

Python – Variables – Operadores – Tuplas y listas – Conjuntos – Diccionarios – Estructuras de Control – Funciones – Módulos – Clases, Objetos y métodos – Excepciones Python – Trabajando con Archivos – Expresiones Regulares.

LIBRO
IMPRESOLIBRO
DIGITALCONTENIDO
DIGITAL

PYTHON DEEP LEARNING

INTRODUCCIÓN PRÁCTICA CON KERAS Y TENSORFLOW 2

TORRES, JORDI

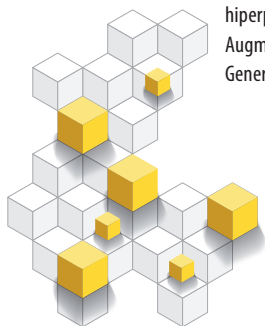
ISBN: 978-607-538-613-3

384 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2020

Se trata de una guía para adquirir los conocimientos que permiten trabajar con Deep Learning mediante la librería TensorFlow, la cual es preciso utilizar si se quiere desarrollar y evaluar modelos Deep Learning. La librería permite prescindir en gran medida de las matemáticas al iniciarse o crear proyectos generadores de valor para una empresa. El contenido de esta obra muestra ejemplos de código práctico introducidos de forma lineal para explicar los conceptos fundamentales, en vez de enfocarse en conceptos teóricos que pueden resultar abrumadores para un lector que no cuenta con los conocimientos previos mínimos.

Resumen del contenido:

Inteligencia artificial – Entorno de trabajo – Python y sus librerías – Fundamentos del Deep Learning – Redes neuronales en Keras – Parámetros e hiperparámetros – Convolutiva – Etapas de un proyecto – Data Augmentation – Transfer Learning – Arquitecturas avanzadas – Generative Adversarial Networks – TensorFlow Playground.



 Alfaomega



NOVEDADES 2023

PYTHON MACHINE LEARNING

2ª ED.

RASCHKA, SEBASTIAN; MIRJALILI, VAHID

ISBN: 978-607-538-710-9

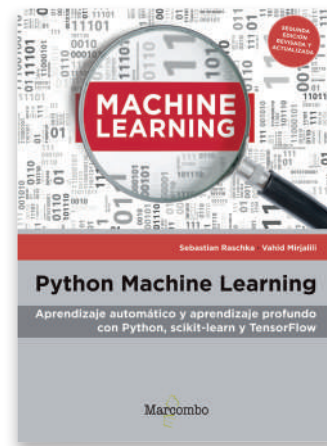
Coedición: Alfaomega – Marcombo
616 págs. Rústica, 17 × 23 cm
2022

Este manual proporciona el conocimiento práctico y las técnicas necesarias para crear eficaces aplicaciones de aprendizaje automático y aprendizaje profundo en Python, incluye las tecnologías de código abierto más recientes, como scikit-learn, Keras y TensorFlow.

El conocimiento y la experiencia de los autores presentan los algoritmos de aprendizaje automático y aprendizaje profundo, antes de continuar con temas avanzados en análisis de datos.

Resumen de contenido:

Crear máquinas inteligentes para transformar datos en conocimiento – Los tres tipos de aprendizaje automático – Hacer predicciones sobre el futuro con el aprendizaje supervisado – Clasificación para predecir etiquetas de clase – Regresión para predecir resultados continuos – Resolver problemas interactivos con aprendizaje reforzado.

LIBRO
IMPRESOLIBRO
DIGITALCONTENIDO
DIGITAL



SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA

DESARROLLO DE APLICACIONES CON JAVA UTILIZANDO
LIBRERÍAS OPENSOURCE

MÁRQUEZ, ÁNGEL

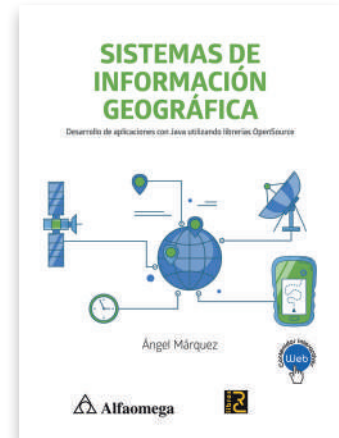
ISBN: 978-607-538-540-2

100 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – RC Libros
2019

Con este libro el lector puede desarrollar aplicaciones de utilidad geográfica usando el lenguaje de programación Java. Para ello se utiliza la librería de código abierto WorldWind, la cual es una herramienta libre para el desarrollo de aplicaciones SIG/GIS de escritorio. De este modo, el material está elaborado para introducir rápidamente al usuario en la comprensión del diseño básico y la manera en que trabaja la librería geoespacial, de tal manera que sea capaz de empezar a desarrollar sus propias soluciones en poco tiempo.

Resumen del contenido:

Multiplataforma – Aplicaciones interactivas – Información geográfica – Datos geoespaciales – Código abierto – Sistemas 3D de globo terráqueo – Motor de graficación – Satélite – Servidores de imágenes – Formas geométricas y geográficas – Web HTML – Símbolos – GeoTIFF – JPEG2000 – Shapefile – KML – VPF – GML – GeoJSON – GeoRSS – GPX – NMEA – UTM – MGRS – Java Web Start Application – Librerías – Controladores.



42

COMPUTACIÓN

VISIÓN ARTIFICIAL

APLICACIONES PRÁCTICAS CON OPENCV - PYTHON

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, TOMÁS

ISBN: 978-607-538-890-8

388 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

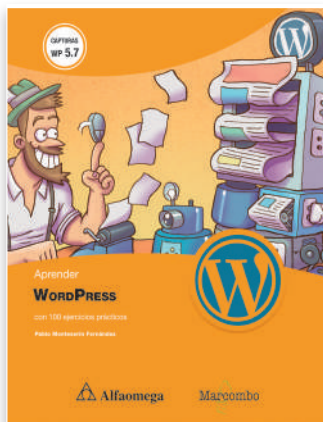
En este libro aprenderá a usar la librería OpenCV de Python, con la que podrá desarrollar aplicaciones de visión artificial, tanto para imágenes estáticas como para video. Todas las técnicas empleadas se exponen de forma clara y sencilla, sin entrar en conceptos matemáticos complejos. Además, se trata de un libro práctico, por lo que está repleto de ejercicios, cuyo código se explica línea a línea.

Resumen del contenido:

Instalación de OPENCV – Primeros pasos – Funciones de interfaz gráfica de usuario – Interacción con el ratón y el teclado – Interacción con el ratón y el teclado – Operaciones básicas de manejo de imágenes – Histogramas.



CREACIÓN DE PÁGINAS WEB



APRENDER WORDPRESS CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

MONTESERÍN, PABLO

ISBN: PENDIENTE

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

Con este título aprenderá lo necesario para hacer su primera web y publicarla en Internet, conocerá los plugins más habituales de WordPress con las funcionalidades que desee, también conocerá todas las plantillas, de manera que entenderá todas las posibilidades del ecosistema de WordPress para seguir, en un futuro, aumentando con autonomía el conocimiento de esta herramienta.

Resumen de contenido:

Acerca de WordPress – WordPress.com vs. wordpress.org – WordPress: ficheros y base de datos – Instalación de WordPress en nuestro propio servidor – Crear una plataforma de pruebas en CDMON I.

43

CREACIÓN DE PÁGINAS WEB

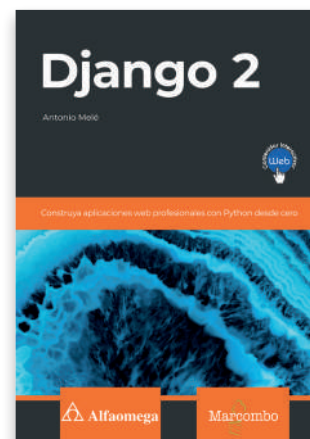
DJANGO 2

MELÉ, ANTONIO

ISBN: 978-607-538-571-6

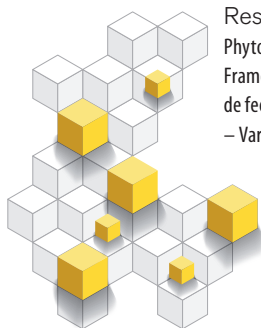
532 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2020

Este libro guiará al lector través de la creación de cuatro proyectos prácticos con Django para saber cómo resolver problemas comunes e implementar las mejores prácticas de desarrollo. Esta guía permitirá descubrir el proceso completo para llevar a cabo aplicaciones web profesionales con Django, además sabrá cómo mejorar la experiencia del usuario mediante AJAX y JavaScript, integrar otras tecnologías como Redis y Celery, así como crear APIs REST para exponer servicios a terceros. Como objetivo final, el lector puede estar seguro de que podrá disponer de un conocimiento profundo sobre cómo construir aplicaciones web avanzadas con Django.



Resumen del contenido:

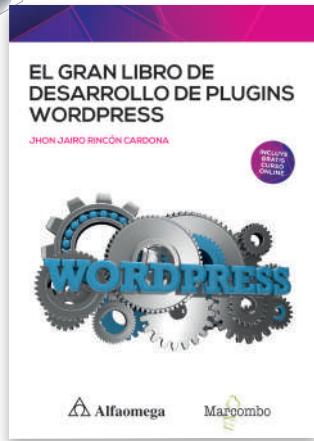
Phyton – Blog – Aplicaciones – Configuración – Servidor – Esquema de datos – Migraciones – HTML – Framework – QuerySets – Managers – JavaScript – Objetos – Patrones – URL – Mapa de sitio - Sistema de feeds y de búsqueda – Red social – Tienda online – Caché – Comandos – Ranking – Ejecutar tareas – Variables – Traducción – Gestionar.



 **Alfaomega**



NOVEDADES 2023



EL GRAN LIBRO DE DESARROLLO DE PLUGINS WORDPRESS

RINCÓN, JHON JAIRO

ISBN: PENDIENTE

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2023

En él se desarrolla un itinerario que va desde lo más básico hasta lo más avanzado, para que pueda comprender cómo funciona en realidad WordPress y pueda convertir sus ideas en poderosos plugins. Al finalizar su lectura, sabrá manipular la base de datos de WordPress, crear una estructura de archivos para sus plugins, así como realizar consultas SQL a la base de datos de WordPress.

Resumen de contenido:

Funciones y métodos – Gestor de PopUps – Gestión de usuario.

44

COMPUTACIÓN



DISEÑO Y DESARROLLO WEB



APP INVENTOR

CON APLICACIONES A LA INGENIERÍA, FÍSICA Y FINANZAS

BÁEZ, DAVID

ISBN: PENDIENTE

Alfaomega
2023

App inventor es muy intuitiva y es un entorno completamente visual para el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles como teléfonos celulares y tabletas. Su estrategia de programación está basada en el uso de bloques para el desarrollo de un algoritmo de programación. Esto hace que la sintaxis sea muy sencilla y la programación muy rápida. De esta manera lo único que se necesita es saber pensar de una manera lógica y ordenada, lo que se puede lograr desde muy temprana edad.

Resumen de contenido:

La primera App para móviles – Condiciones y ciclos – Procedimientos – Diseño de juegos: Ping-Pong, Nivel de burbuja y brújula – Apps con dos o más ventanas – Autenticación y Base de datos firebase – App Inventor y Arduino



DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON JAKARTA EE

CASTILLO, CÉSAR FRANCISCO

ISBN: 978-607-538-791-8

504 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

Desarrollo de aplicaciones web con Jakarta EE le brinda el conocimiento y las herramientas necesarias para que pueda construir proyectos web profesionales, integrando las especificaciones JPA, EJB, CDI y JSF; gestionar grandes volúmenes de datos mediante carga diferida; automatizar el envío de correos electrónicos; diseñar e integrar reportes en aplicaciones; construir y documentar APIs RESTful, así como montar entornos de integración y despliegue continuo con Jenkins.

Resumen de contenido:

Introducción a Jakarta EE – Persistencia de datos con JPA – Modularización con Jakarta Enterprise Beans – Contextos e inyección de dependencias (CDI) – Jakarta Server Faces (JSF) – Primefaces – Archivos de log – Control de versiones en bases de datos – Proyecto integrador – Manejo de imágenes en JSF.



45

DISEÑO Y DESARROLLO WEB



DESARROLLO DE MOTORES DE BÚSQUEDA UTILIZANDO HERRAMIENTAS OPEN SOURCE

ANÁLISIS Y DESARROLLO CON APACHE LUCENE,
SOLR Y ELASTICSEARCH

ORTEGA CANDEL, JOSÉ MANUEL

ISBN: 978-607-538-857-1

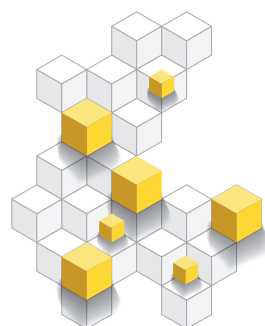
392 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

Este manual le proporciona, desde un enfoque teórico-práctico, todos los conceptos e instrucciones que le permitirán construir desde cero motores de búsqueda utilizando los lenguajes de programación Java y Python. Gracias a los contenidos del libro conocerá la estructura y naturaleza y recuperación de la información. Aprenderá los principales motores de búsqueda open source y su funcionamiento interno.

Resumen del contenido:

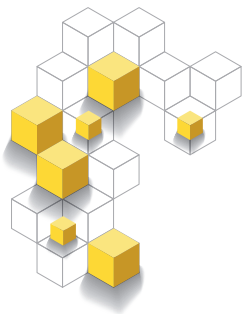
Introducción a los motores de búsqueda – Apache Lucene – Apache Solr – ElasticSearch – Clientes ElasticSearch – Visualización de datos con Kibana – Motores de búsqueda con Python.



 Alfaomega



NOVEDADES 2023



DESARROLLO WEB (WEB DEVELOPMENT)

MORALES, ITALO

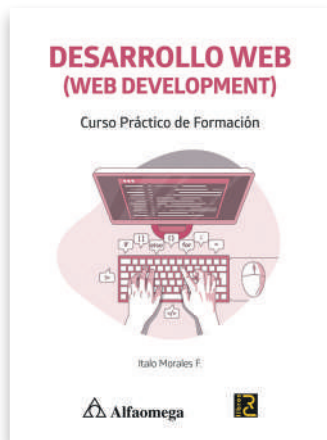
ISBN: 978-607-538-923-3

148 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega – RC libros
2022

Este libro representa una gran herramienta de apoyo para que cualquier persona que desee prepararse en el mundo de la programación web pueda hacerlo, construyendo proyectos modernos de una forma sencilla, ágil y amena. Una vez finalizado este libro, cualquier persona con conocimientos básicos podrá tener las herramientas necesarias para desarrollar proyectos profesionales avanzados.

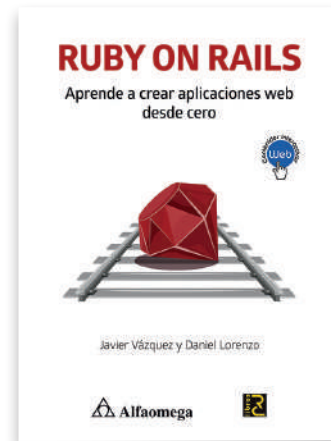
Resumen de contenido:

Introducción – Aspectos fundamentales – Contenido y diseño – Introducción a la programación – Siguiente nivel de programación.



46

COMPUTACIÓN



RUBY ON RAILS

APRENDE A CREAR APLICACIONES WEB DESDE CERO

VÁZQUEZ OLIVARES, JAVIER A.; LORENZO MARTÍNEZ, DANIEL

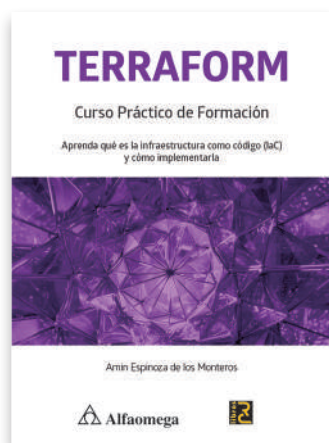
ISBN: 978-607-538-620-1

704 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega – RC Libros
2020

En la presente publicación se muestra detalladamente cómo crear un software utilizando Ruby on Rails desde los primeros pasos. El lector podrá constatar en estas páginas que la característica principal de Ruby es ser intuitivo e idiomático, es decir, que la programación en Ruby se parece mucho al lenguaje natural (en inglés) y que la estructura de código es muy sencilla. Se exponen temas relativos a variables, objetos, arreglos, hashes y otros temas de importancia en Ruby mediante explicaciones fáciles de entender y ejemplos que el lector por sí mismo podrá practicar.

Resumen del contenido:

Objetos – GNU/Linux – OS X métodos – Valores de retorno – Argumentos – Biblioteca de clases – Variables – Tipado dinámico – Entornos – Código – IRB – Script – Terminal – Asignaciones abreviadas – Sistemas numéricos – Clase Integer – Rangos – Truncamiento – Redondeo – Operadores relacionales y aritméticos – Secuencias de escape – Concatenación – Reemplazo de caracteres – Interpolación – Hashes.



TERRAFORM

CURSO PRÁCTICO DE FORMACIÓN

ESPINOZA DE LOS MONTEROS, AMÍN

ISBN: 978-607-538-910-3

312 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Coedición: Alfaomega – RC Libros

2022

Este curso práctico muestra a los lectores cómo y cuándo implementar la infraestructura con prácticas de código con Terraform, ya que cubre todo lo necesario para configurar la gestión completa, comenzando con los conceptos básicos del uso de proveedores y recursos.

A través de numerosos ejemplos, este libro constituye una guía completa que permitirá introducirse en el uso de esta herramienta y desarrollar las habilidades que necesita para obtener el máximo valor.

Resumen de contenido:

Terraform – Estado – Proveedores – Módulos – Conceptos especiales – Terraform y Github – Terraform y Azure decops.

47

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

EL GRAN LIBRO DE ANDROID

7ª Ed.

TOMÁS GIRONÉS, JESÚS; TIRADO GIL, BEATRIZ

ISBN: 978-607-538-577-8

604 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2020

Esta es una guía estructurada para el público interesado en el desarrollo de aplicaciones a través de la programación con el sistema operativo Android. A lo largo de once capítulos se ejemplifica la teoría expuesta por medio de dos proyectos ampliamente reconocidos (el juego Asteroides y la aplicación Mis Lugares) que prepararán al lector para afrontar retos de mayor nivel de dificultad que se abordan más adelante. Más que una obra de consulta, es un material teórico-práctico que plantea múltiples ejercicios con sus respectivas soluciones. Los interesados hallarán cinco anexos con información complementaria y vocabulario necesario para llevar a cabo su labor.



Resumen del contenido:

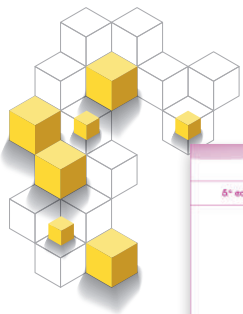
Visión general y entorno de desarrollo – Diseño de la interfaz de usuario: vistas y layouts – Actividades e intenciones – Gráficos en Android – Hilos de ejecución, pantalla táctil y sensores – Multimedia y ciclo de vida de una actividad – Seguridad y posicionamiento – Servicios, notificaciones y receptores de anuncios – Almacenamiento de datos – Sockets, HTTP y servicios web – Publicar aplicaciones.



 Alfaomega



NOVEDADES 2023



Alfaomega

EL GRAN LIBRO DE ANDROID AVANZADO

5ª Ed.

TOMÁS GIRONÉS, JESÚS; PUGA, GONZALO;
SANTAMARÍA, DAVID; BARROSO, JORGE



ISBN: 978-607-538-406-1

452 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2020

Dirigida a todos aquellos profesionales enfocados en la programación, ésta es una guía estructurada en el desarrollo de aplicaciones a través de la programación con el sistema operativo Android. A lo largo de seis capítulos se abordan temas específicos sobre la programación en Android. No se precisa una lectura secuencial, pues el lector puede ir directamente al capítulo que le interese.

Asimismo, el presente libro propone una serie de ejercicios, actividades, videos explicativos, test de autoevaluación, enlaces y recursos adicionales que reforzarán su experiencia.

Resumen del contenido:

Audiolibros – Propiedades – ValueAnimator – Animaciones en XML – Paleta de colores desde imágenes – Gráficos vectoriales – Escuchadores de eventos – TextView – Widget – Hilos de ejecución – Cola y bucle de eventos – Interfaz gráfica – Asíncrona – Local Binding – Arquitectura de gráficos – MathExpression – Variables y constantes – Estructuras de control – Lambdas y funciones anónimas – Data Binding.

48

COMPUTACIÓN



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL



CONTENIDO DIGITAL

EL GRAN LIBRO DE ANDROID

8ª Ed.

GIRONÉS, JESÚS TOMÁS; TIRADO GIL, BEATRIZ

ISBN: 978-607-538-719-2

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2022

El libro propone un aprendizaje activo, con actividades a través de internet, más de 100 videos elaborados por el autor; Kotlin, el nuevo lenguaje de programación para Android; ejercicios paso a paso; prácticas para afianzar lo aprendido; la solución a problemas en las prácticas. Así como recursos adicionales y preguntas de repaso y reflexión.

Resumen del contenido:

Visión general y entorno de desarrollo – Diseño de la interfaz de usuario: vistas y layouts – Actividades e intenciones – Gráficos en Android – Hilos de ejecución, pantalla táctil y sensores - Multimedia y ciclo de vida de una actividad – Seguridad y posicionamiento – Servicios, notificaciones y receptores de anuncios.



LIBRO DIGITAL

EL GRAN LIBRO DE ANDROID

9ª ED.

GIRONÉS, JESÚS TOMÁS; LLORET MAURI, JAIME

ISBN: 978-607-538-908-0

602 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

Si quieres introducirte en la programación Android, has llegado al libro indicado. Todos sus capítulos están descritos por medio de ejemplos, cuyo nivel de complejidad aumenta a medida que avanza la lectura. Se comienza con una versión sencilla, que se irá completando capítulo a capítulo, para que incluya fragments, gráficos vectoriales y mapa de bits, control mediante pantalla táctil y sensores, hilos con AsyncTask, notificaciones, geolocalización, mapas, multimedia, ficheros, XML, JSON, SQL, acceso a Internet, servicios Web, acceso a bases de datos en servidor PHP + MySQL, Volley...

Resumen de contenido:

Visión general y entorno de desarrollo – Diseño de la interfaz de usuario: vistas y layouts – Actividades e intenciones – Gráficos en Android – Hilos de ejecución, pantalla táctil y sensores – Multimedia y ciclo de vida de una actividad – Seguridad y posicionamiento.



49

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

APRENDER DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS PARA MÓVILES Y WEB CON PHASER.JS CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

MONTESERÍN, PABLO

ISBN: 978-607-538-567-9

216 págs. Rústica, 17 x 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

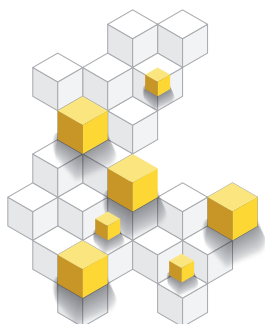
2020



Este manual sirve para aprender a programar videojuegos 2D utilizando Javascript. Para conseguir este objetivo, se ha dividido cada videojuego en varios pasos. El código fuente de cada uno de los pasos se encuentra tanto en las páginas de este libro como en internet para que lo pueda descargar el lector. Algo que resulta de gran ayuda es que en este libro cada una de las funciones se ejercita mediante la realización de una actividad práctica, las cuales se explican paso a paso y pulsación a pulsación, a fin de no dejar ninguna duda en su proceso de ejecución.

Resumen del contenido:

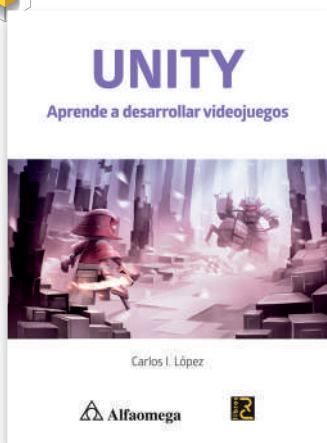
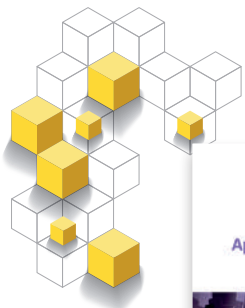
Javascript – Programación – Servidor – Códigos – Phaser – Ejercicios – Estructura – HTML – Botones – Imágenes inferiores – Pulsaciones – Solución aleatoria – Caras inferiores aleatorias – Temporizador – Marcador de puntos – Fall down – Posiciones random – Sprites – Desplazamientos – Animaciones – Frameworks – Funciones – Variables – Bucles – Arrays – Instalación – Plataformas – Controles visuales.



Alfaomega



NOVEDADES 2023



UNITY

APRENDE A DESARROLLAR VIDEOJUEGOS

LÓPEZ, CARLOS L.

ISBN: 978-607-538-569-3

400 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – RC Libros
2020

Este libro es el manual perfecto tanto para los nuevos desarrolladores que deseen comenzar a programar videojuegos, como para aquellos expertos que busquen afianzar y fortalecer sus conocimientos. Para lograr el anterior objetivo, cuenta con las bases de computación y programación en C#; los fundamentos del desarrollo con Unity; el proceso de creación de un videojuego; la integración de arte y música (assets incluidos); el funcionamiento de los componentes y el código de las librerías de Unity, así como la creación de un ejecutable del juego para compartirlo. Así, el lector aprenderá a programar en C# sin que sea necesaria experiencia previa en programación.

Resumen del contenido:

Programación C# – Visual studio code – Variables – Constantes – Tipos de datos primitivos y no primitivos – Overflowing – Scope – Conversión de datos – Operadores, Conversión implícita y explícita – Control de flujo – Interfaz – Herramientas de transformación – Botones de control – Vectores – Ejecutar código – Animación.

MICROPROCESADORES

APRENDER RASPBERRY PI 4 CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

FÁBREGAS, FERRAN

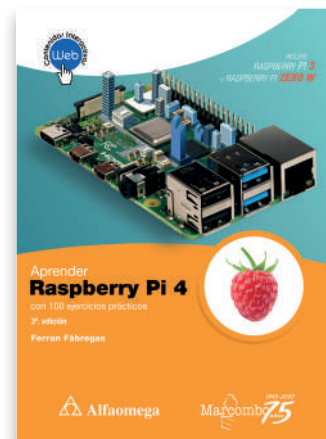
ISBN: 978-607-538-677-5

216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2020

Este libro está pensado para que el lector aprenda a sacar el máximo provecho posible de Raspberry Pi 4, y para ello se vale de prácticas explicadas detalle a detalle de modo que cada uno de los temas pueda ser asimilado cabalmente; en éste se irán descubriendo todas las prestaciones que ofrece el ordenador, tanto en la creación de dispositivos de hardware como en el ámbito de desarrollo de software y en el campo de la educación. Se trata de un libro de iniciación cuyo contenido es accesible a todo tipo de lectores, pues no requiere de conocimientos previos ni contiene conceptos complejos.

Resumen del contenido:

Arduino – Windows – Linux – Tarjeta SD – GNU Image Manipulation Program) – Framework – MacOS X – Read Only Memory) – Apache – Bluetooth – Ethernet – Entorno gráfico – Aptitude – Raspbian – Ficheros – Monitor VGA – Rendimiento – Disco duro – Videos – Suite ofimática – LibreOffice – Bases de datos – SQL – WordPress – Servidor DHCP y DLNA – Consola de juegos – Gestor de ventanas – Gráficos vectoriales.



ARDUINO

TRUCOS Y SECRETOS

ALIVERTI, PAOLO

ISBN: 978-84-267-2727-5

444 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Marcombo

2020

En el presente manual se hace una exposición detallada de cada una de las herramientas de Arduino para llevar a cabo cualquier prototipo y objeto interactivo, como pueden ser desde un termostato o una impresora 3D hasta drones o robots. Para ello se estudia cómo construir circuitos, conectar sensores y actuadores y escribir software.

A través de 120 trucos y secretos, este libro tiene el propósito de que sus lectores puedan manipular de manera óptima Arduino; independientemente de que el lector sea un usuario principiante o avanzado, esta guía le permitirá aprender de forma sencilla nuevas técnicas.

Resumen del contenido:

Librerías propias y externas – LED – Debouncing – Sketch - Arduino Web Editor – TinkerCAD Circuits – Variables y constantes – Cadenas de caracteres – Array – Test simple – Números aleatorios – LED RGB, PWM, pines, secuencia aleatoria, botones, matriz de números, bordes Ascendentes – Entrada analógica – Parámetros – Pines digitales – Consola – Comandos – Valor – Intervalo – Índices múltiples – Bits.

**ARM CORTEX M4 & ESP32**

PROGRAMACIÓN Y EJEMPLOS

SCHMIDT, DANIEL

ISBN:978-987-3832-76-5

242 págs. Rústica, 17 × 23 cm

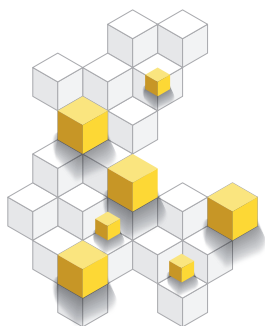
Alfaomega

2021

La presente publicación ofrece el estudio de la programación para ARM Cortex M4 siguiendo como ejemplo el STM32F407vg y el entorno de trabajo KEIL; se abordan los diferentes sensores y tópicos de programación, además del controlador ESP32 para la resolución de aspectos referentes a WiFi, socket de red y protocolos actuales. Se estudia la construcción de servidores web con ESP32, sitios web que interactúan con electrónica, funciones Ajax que conectan ESP32 con interfaces electrónicas, los principales aspectos de programación en Python que sirven para crear interfaces simples que muestren datos relevados desde la electrónica por medio de un socket de red. Se muestra también cómo implementar el protocolo MQTT con ESP32 y el mecanismo para publicar datos usando este protocolo.

Resumen de contenido:

Arquitectura y programación para ARM – Historia de la Arquitectura ARM – ¿Qué es Cortex M4? – Características heredadas de RISC – Algunas ventajas de RISC – Desventajas de RISC – Bus AMBA - Pipeline – Registros del Procesador – FPU – ARM y Thumb – Modos de funcionamiento.





Alfaomega

CONSTRUYA SU PROPIO SUPERCOMPUTADOR CON RASPBERRY PI

ISERTE AGUT, SERGIO; CATALÁN PALLARÉS, SANDRA; ET AL.

ISBN: 978-607-538-793-2

236 págs. Rústica, 16,8 x 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2022

El objetivo de este texto es constituirse como un manual que proporcione una visión general de lo que significa la computación de altas prestaciones (*High Performance Computing, HPC*). También profundiza en la administración, configuración y uso de sistemas HPC. Se detalla cómo construir, configurar y utilizar un supercomputador empleando un hardware no específico para ese propósito (concretamente dispositivos Raspberry Pi 4 Model B) e instalando software habitual en sistemas HPC.

Resumen de contenido:

¿Qué es la supercomputación? – Clúster con Raspberry Pi – Montaje del clúster – Configuración del clúster – Modelos de programación paralela – Gestor de trabajos y recursos – Aplicaciones.



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL

libroWeb
CONTENIDO DIGITAL

EJERCICIOS PRÁCTICOS CON RASPBERRY PI

2ª Ed.

MONK, SIMON

ISBN: 978-607-538-702-4

496 págs. Rústica, 17 x 23 cm

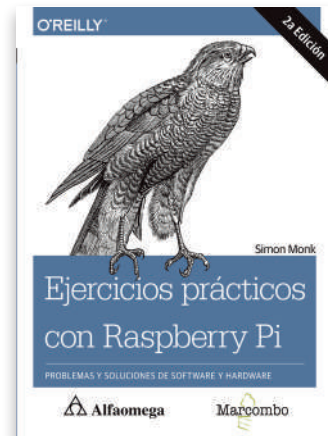
Coedición: Alfaomega – Marcombo

2021

La presente publicación incluye nuevos modelos de Raspberry Pi, mejoras de su sistema operativo Raspbian y muchas otras modificaciones; se integran temas relacionados con visión artificial y proyectos del Internet de las Cosas con Raspberry Pi. Se muestran ejemplos que utilizan tarjetas de interfaz o softwares específicos y se abordan los principios básicos para facilitar el uso de las nuevas tecnologías que surgen a medida que se desarrolla Raspberry Pi; para ello se ofrecen más de 240 ejercicios prácticos para ejecutar pequeños ordenadores de bajo coste con Linux, su programación con Python y la conexión con sensores, motores y otros equipos.

Resumen de contenido:

Ajustes y configuración – Introducción – Seleccionar un modelo de Raspberry Pi – Proteger Raspberry Pi – Seleccionar una fuente de alimentación – Seleccionar la distribución del sistema operativo – Grabar una tarjeta microSD con NOOBS – Conectar el sistema – Conectar un monitor DVI o VGA.



LIBRO IMPRESO



LIBRO DIGITAL

52

COMPUTACIÓN

MICRO:BIT

¿CÓMO ENRIQUECER LAS EXPERIENCIAS
DE APRENDIZAJE?

ROCCA, ANDREA; BORBA, DOMINGO; ET AL.

ISBN: 978-987-8983-45-5

148 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Alfaomega
2022

Un libro que nos invita a reinventarnos como docentes en una nueva era tecnológica realizando sucesivas aproximaciones a la placa programable micro:bit y su implementación en el aula mediante el Aprendizaje Basado en Proyectos presentados como desafíos en esta ocasión.

Recoge la experiencia de cuatro expertos que combinan con mucha armonía aspectos técnicos y la pedagogía para un aprendizaje significativo.

Resumen de contenido:

¿A qué llamamos placa programable? – ¿Conoces la placa micro:bit? – ¿La filosofía de la libertad? – ¿Qué trae la placa micro:bit? – ¿Cómo y dónde se programa?



LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL

**MIKROC PRO PARA PIC
Y ARM CORTEX**

PROGRAMACIÓN Y EJEMPLOS

SCHMIDT, DANIEL

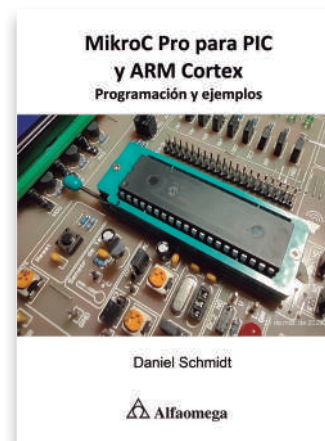
ISBN: 978-987-3832-84-0

366 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Alfaomega
2022

El presente trabajo pretende hacer más fácil aprender a programar tanto ARM con su núcleo Cortex como también PIC. Encontrará una gran cantidad de ejemplos, rutinas de programación, librerías y textos explicativos sobre una diversidad de temas que pueden ser de utilidad no sólo en el proceso de entender cada una de las arquitecturas, sino también para aplicar en desarrollos electrónicos en general.

Resumen de contenido:

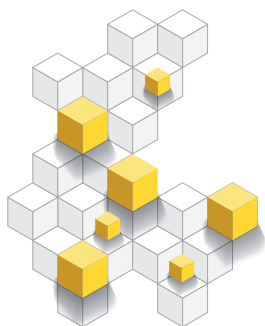
Programando PIC con MikroC – Periféricos con PIC y MikroC – Manejo de sensores de temperatura y humedad – Ethernet con PIC – Programando ARM con MikroC – Interrupciones con ARM – Manejo de los canales DMA con MikroC – Enlace WiFi con ARM y MikroC.



LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL



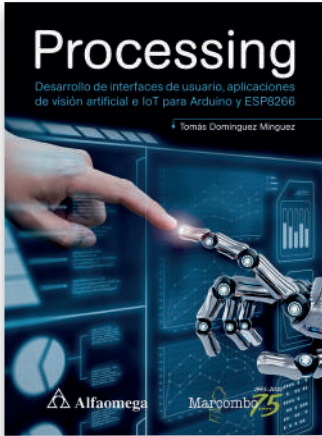


Alfaomega

PROCESSING

DESARROLLO DE INTERFACES DE USUARIO, APLICACIONES DE VISIÓN ARTIFICIAL E IoT PARA ARDUINO Y ESP8266

DOMÍNGUEZ MÍNQUEZ, TOMÁS



ISBN: 978-607-538-681-2

456 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2020

Processing cuenta con un entorno de desarrollo que está hecho para que cualquier tipo de usuario pueda incluir en sus proyectos una salida visual de información; se trata de un complemento ideal para Arduino y ESP8266. Además de obtener datos de sensores y manejar servos y motores, este lenguaje de programación brinda la posibilidad de crear interfaces y entornos visuales interactivos para trabajar mejor con Arduino y ESP8266. La gran diversidad de técnicas estudiadas en este documento abre para el lector un mundo de posibilidades creativas, por lo que encontrará un sinnúmero de prácticas que lo llevarán de la mano paso a paso por cada uno de los temas.

Resumen del contenido:

Detección de contornos – Comparación de imágenes – Filtro canny, de dilatación y de erosión – Visión artificial – Arduino – Color tracking – Figuras geométricas – Realidad aumentada – Detección facial – Bounding Box – Librería OpenCV for Processing – Histogramas – Internet de las cosas – Comunicaciones web y Bluetooth – Librería ESP8266WiFi – IP pública – ESP-01 – Librería Arduino (Firmata).

54

COMPUTACIÓN



PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

APRENDER REACT CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

MONTESERÍN, PABLO

ISBN: PENDIENTE

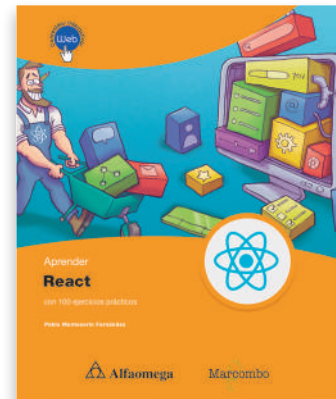
Coedición: Alfaomega – Marcombo

2023

Con esta lectura podrá ampliar su conocimiento en Javascript, React, ya que podrá comprender sus fundamentos imprescindibles; creará componentes reutilizables; practicará con ejercicios que le permitirán asimilar la materia estudiada. Con ello utilizará programación funcional en sus desarrollos: a pesar de no contar con tanta documentación como la programación orientada a objetos en React.

Resumen de contenido:

¿Qué es React? – Programación funcional y orientada a objetos – El editor de código – Profundizando en Visual Studio Code – Instalación de NodeJS y Git Creación de nuestra primera aplicación.





EJERCICIOS PRÁCTICOS CON REACT

SANTANA ROLDÁN, CARLOS

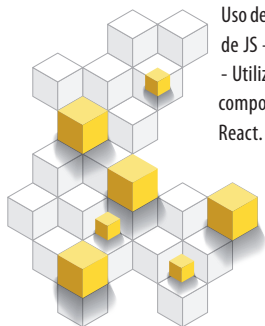
ISBN: 978-607-538-682-9

572 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2021

El presente manual tiene como propósito adentrar de manera directa al lector en los principales conceptos de React y proporcionarle las herramientas necesarias para manejar ECMAScript y sus últimas prestaciones. Aborda también los fundamentos de Redux, animaciones, la generación de API con Node.js, Firebase y GraphQL, así como el rendimiento de aplicaciones con Webpack 4. Los ejercicios propuestos en este documento serán de vital utilidad para que el lector pueda implementar un renderizado del lado del servidor, incluir pruebas unitarias y efectuar depuraciones.

Resumen de contenido:

Uso de React – Introducción – Uso de React con las últimas características de JS – Cómo hacerlo – ¿Qué novedades hay en React? – Cómo hacerlo – Utilización de React en Windows – Cómo hacerlo – Cómo dominar los componentes y JSX – Introducción – Creación del primer componente de React.



 **Alfaomega**



NOVEDADES 2023

EL GRAN LIBRO DE HTML5, CSS3 Y JAVASCRIPT

3ª Ed.

GAUCHAT, J. D.

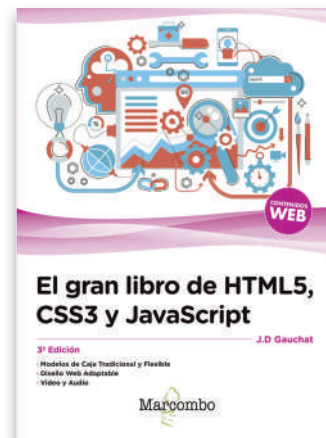
ISBN: 978-84-2672-463-2

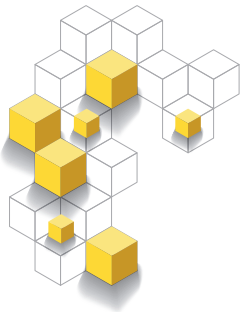
640 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Marcombo
2021

El presente documento se constituye como un curso que enseñará al lector a desarrollar sitios web adaptables y aplicaciones de vanguardia desde los conceptos más básicos. El propósito de este libro es que el lector aprenda cómo estructurar sus documentos con HTML, otorgarles estilos con CSS y manejar las más importantes APIs de JavaScript.

Resumen de contenido:

Desarrollo web – Sitios Web – Archivos – Dominios y URL – Hipervínculos – URL absolutas y relativas – Lenguajes - HTML- CSS – JavaScript – Lenguajes de servidor – Herramientas – Editores – Registro de dominios – Alojamiento web – Programas FTP – MAMP – HTML – Estructura – Tipo de documento – Elementos estructurales – Atributos globales – Contenido – Texto – Enlaces – Imágenes – Listados – Tablas – Atributos globales.





Alfaomega



LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL



libroWeb
CONTENIDO
DIGITAL

JAVA A FONDO
CURSO DE PROGRAMACIÓN
4ª ED.
SZNAJDLEDER, PABLO AUGUSTO

ISBN: 978-987-383-250-5

344 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2020

La publicación es un curso universitario de lenguaje y desarrollo de aplicaciones Java (actualizado a la versión 10), basado en un enfoque totalmente práctico. Comienza desde un nivel “cero” y avanza hasta llegar a temas complejos. Se hace hincapié en la teoría de objetos: polimorfismo, clases abstractas, interfaces Java y clases genéricas, así como en el uso de patrones de diseño que permitan desacoplar las diferentes partes que componen una aplicación para que ésta resulte mantenible, extensible y escalable.

Resumen del contenido:

Introducción al lenguaje de Programación Java – Programación orientada a objetos – Polimorfismo – Interfaces – Acceso a bases de datos (JDBC) – Sentencias SQL – Diseño de aplicaciones – Introspección de clases y objetos – Generalizaciones y desarrollo de frameworks – Streams: flujos de entrada y salida de datos – Threads: multiprogramación – Networking – MySpringBoot.

JAVA A FONDO
CURSO DE PROGRAMACIÓN
5A ED.
SZNAJDLEDER, PABLO

ISBN: PENDIENTE

Alfaomega
2023

Resumen de contenido:

Introducción al lenguaje de Programación Java – Programación orientada a objetos – Acceso a bases de datos (JDBC) – Diseño de aplicaciones Java – Introspección de clases y objetos – Generalizaciones y desarrollo de frameworks – Streams: flujos de entrada y salida de datos.



LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL

56

COMPUTACIÓN

PROGRAMACIÓN POR BLOQUES

PRINCIPIOS DE PROGRAMACIÓN CON SCRATCH

RUSSO, CLAUDIA; SAROBE, MÓNICA; LENCINA, PAULA;
AHMAD, TAMARA

ISBN: 978-607-538-911-0

124 págs. Rústica, 21 × 27 cm

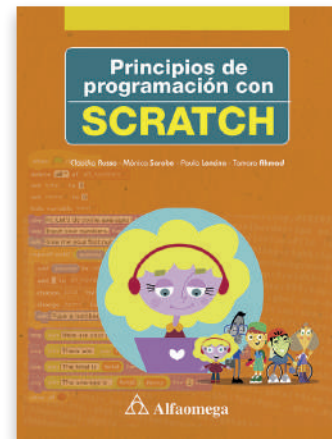
Alfaomega

2022

Es un libro elaborado para los niños que deseen aprender programación desde su edad escolar, por medio de divertidos juegos que les irán mostrando conceptos básicos y su aplicación en Scratch. El recorrido se llevará a cabo de la mano de cinco amigos que le enseñarán a analizar, precisar y resolver problemas; así como a descomponerlos de manera lógica y dividirlos en subproblemas, lo cual los ayudará a desarrollar sus habilidades cognitivas y sus procesos de abstracción para crear diversos proyectos en la plataforma de Scratch.

Resumen del contenido:

El sueño de Sofía – Conociendo Scratch – Viajeros en el tiempo: Dinosaurios – Viajeros en el tiempo: “Sirenas y piratas”
– Visitando el año 2500 – Viajeros en el tiempo: fin del viaje.



LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL



libroWeb
CONTENIDO
DIGITAL

57

PROGRAMACIÓN POR BLOQUES



REDES Y COMUNICACIONES

FUNDAMENTOS DE LA COMPUTACIÓN EVOLUTIVA

CARMONA SUÁREZ, ENRIQUE J.; FERNÁNDEZ GALÁN, SEVERINO



ISBN: 978-607-538-630-0

420 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo

2020

La presente es una publicación orientada a esclarecer temas relacionados con computación evolutiva, una rama de la inteligencia artificial vinculada con los algoritmos evolutivos, también llamados *algoritmos de optimización global*. De esta manera, el libro muestra, a través de 14 capítulos, múltiples explicaciones sobre las subáreas relacionadas con la computación evolutiva, así como los tipos de algoritmos que manejan y las técnicas avanzadas que les proporcionan versatilidad y maximizan su desarrollo.

Resumen del contenido:

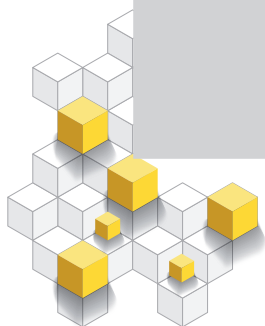
Algoritmos evolutivos – Algoritmos genéticos – Estrategias evolutivas – Programación evolutiva – Evolución diferencial – Programación genética – Sistemas clasificadores – Algoritmos meméticos – Evaluación de algoritmos evolutivos – Manejo de restricciones – Mantenimiento de la diversidad – Configuración de parámetros – Problemas multiobjetivo – Modelos matemáticos.



LIBRO
IMPRESO



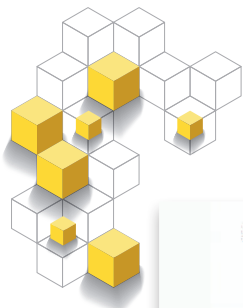
LIBRO
DIGITAL



 Alfaomega



NOVEDADES 2023



CURSO PRÁCTICO DE CISCO CCNAV7

PEDROSA SÁNCHEZ, ALICIA



ISBN: 978-607-538-696-6

282 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Altaria

2020

Este libro tiene como propósito reforzar el aprendizaje del curso del CCNAV7 mediante la exposición de las configuraciones más importantes de los dispositivos de red Cisco como Switches y routers, Este manual es un complemento para quienes deseen certificarse en los cursos de CCNA de Cisco, empresa enfocada al ámbito de las redes y las telecomunicaciones.

Resumen del contenido:

Introducción al Packet Tracer – Configuración básica de dispositivos de red y finales – Direccionamiento IPv4 – El lenguaje de marcado de hipertexto – Configuración básica de routers – Seguridad básica en dispositivos Cisco – Configuración de switches. VLAN – Enrutamiento. DHCP.

58

COMPUTACIÓN



LIBRO
IMPRESO

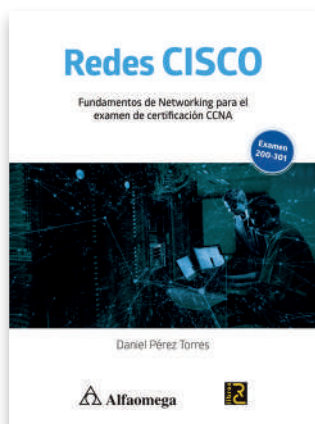


LIBRO
DIGITAL

REDES CISCO

FUNDAMENTOS DE NETWORKING PARA
EL EXAMEN DE CERTIFICACIÓN CCNA

PÉREZ TORRES, DANIEL



ISBN: 978-607-538-748-2

354 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – RC Libros

2021

Esta publicación tiene como propósito proporcionar los conocimientos necesarios para que el lector pueda presentar con éxito su examen de certificación de CCNA 200-301.

Cada una de las unidades está acompañada de ejemplos, actividades, resolución de retos y pruebas que harán la información asequible y divertida tanto para estudiantes como para docentes.

Resumen de contenido:

Redes informáticas – Introducción a las redes informáticas – Estándares de comunicación: TCP/IP y OSI - Modelo TCP/IP – Capa de aplicación – Capa de transporte – Capa de Internet – Capa de acceso a la red – Capa de transporte – Capa de Internet – Capa de acceso a la red.



LIBRO
IMPRESO



LIBRO
DIGITAL



SISTEMAS OPERATIVOS

ADMINISTRACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE WINDOWS SERVER 2016

FLORES ROSA, MARCO ANTONIO

ISBN: 978-607-538-558-7

944 págs. Rústica, 17 × 23 cm

Coedición: Alfaomega – Marcombo
2020

En esta obra se estudia la instalación y configuración de servidores Windows Server 2016 de manera segura; la instalación y administración de los servicios y recursos de Active Directory; la implementación de redes empresariales con múltiples dominios y múltiples sitios; la instalación y configuración de los servicios de infraestructura DHCP, DNS, WINS, WDS, IPAM, PKI y acceso remoto; la instalación y configuración de servidores web mediante Internet Information Services; la instalación, configuración y administración de servidores de correo utilizando Exchange Server 2016, y la creación y administración de contenedores y nanoservers.

Resumen del contenido:

Usuarios y grupos locales – Active Directory – Entornos con múltiples dominios – Directivas de grupo – Administración del sistema de archivo y de la impresión – Copia de seguridad – Administración remota – Servicios de Escritorio remoto – Administración de particiones – Infraestructura – Internet Information Services – Certificados de Active Directory – Exchange Server 2016 – Hyper-V y contenedores.



59

SISTEMAS OPERATIVOS

PROGRAMACIÓN CON ROS

CON APLICACIONES NUMÉRICAS Y EXPERIMENTALES

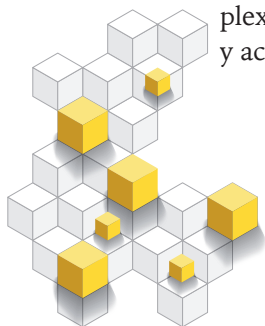
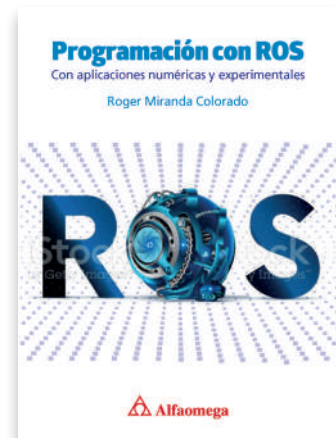
MIRANDA, ROGER

ISBN: PENDIENTE

Alfaomega
2022

Esta obra lo guiará en la publicación o suscripción de flujos de datos con la intención que el lector conozca cómo funciona el control de dispositivos de bajo nivel, la implementación de funcionalidad de uso común, el paso de mensajes entre procesos y el mantenimiento de paquetes.

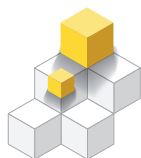
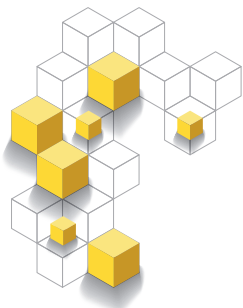
Con este título, usted aprenderá sobre la arquitectura de grafos, el procesamiento de los nodos que pueden recibir, mandar y multiplexar mensajes de sensores, control, estados, planificaciones y actuadores, entre otros.



 Alfaomega



NOVEDADES 2023



ÍNDICE DE AUTORES

A

ACEVEDO, Jorge, 23
AGUAYO, Francisco, 5
AHMAD, Tamara, 57
ALIVERTI, Paolo, 51
ÁLVAREZ, Núria, 21
ÁVALOS, Omar, 34
ÁVILA, María Jesús, 5

B

BÁEZ, David, 44
BALDOMINOS GÓMEZ,
Alejandro, 6
BARROSO, Jorge, 48
BESADA PORTAS, Eva, 21
BORBA, Domingo, 53
BURNS, Brendan, 30

C

CAIRO BATTISTUTTI, Osvaldo,
24, 26
CANTÓN CRODA, Rosa María
(coord.), 6
CARMONA SUÁREZ, Enrique
J., 57
CARNERO, José Luis, 38
CASTILLO, César Francisco, 45
CATALÁN PALLARÉS, Sandra, 52
CHACÓN SARTORI, Camilo, 14,
28
CUEVAS, Erik, 34, 36

D

DÍAZ Primitivo, 34
DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ,
Tomás, 17, 29, 30, 42, 54

E

ESPIÑOZA DE LOS MONTEROS,
Amín, 47
EVENSON, Lachlan, 30

F

FÁBREGAS, Ferran, 50
FAUSTO, Fernando, 36
FERNÁNDEZ GALÁN,
Severino, 57
FLORES, José Mauricio, 3, 4, 11, 12
FLORES ROSA, Marco Antonio, 59

G

GÁLVEZ, Jorge, 36
GAUCHAT, J. D., 55
GIRONÉS, Jesús Tomás, 48, 49
GIBAJA ROMERO, Damián Emilio
(coord.), 6
GONZÁLVIZ Juan Carlos, 6
GRANDE, Francisco, 19
GUARDATI BUENO, Silvia, 26, 28
GUARNIZ IZQUIERDO,
Eduardo, 19
GUTIÉRREZ REINA, Daniel, 25

H

HERNANDEZ-ALMAZAN, Jorge-
Arturo, 4
HERRERA CARO, Pedro Javier, 21

I

IBÁÑEZ CHAVES, Iván, 17
ISERTE AGUT, Sergio, 52

J

JIMÉNEZ, José Alfredo, 23
JOYANES AGUILAR,
Luis, 2, 3, 22

K

KLEPPMANN, Martin, 4

L

LAMA, Juan Ramón, 5
LENCINA, Paula, 57
LLENA HURTADO,
Sonia, 9, 10, 15, 16, 18
LLORET MAURI, Jaime, 49
LOMEÑA, Andrés, 24
LÓPEZ, Carlos L., 50
LÓPEZ QUIJADO, José, 35
LORENZO MARTÍNEZ,
Daniel, 46
LUJÁN CASTILLO, José Dimas, 26

M

MACÍAS LLORET, Mario, 39
MANDADO, Enrique, 23
MANSHRECK, Tom, 25
MÁRQUEZ, Ángel, 42
MARTÍN CRUZ, David, 15
MEDIAactive, 27

MELÉ, Antonio, 43
MIRANDA, Roger, 59
MIRJALILI, Vahid, 41
MONK, Simon, 52
MONTESERÍN, Pablo, 43, 49 54
MONTES, Juan Manuel, 11
MORALES, Italo, 37, 46

N

NIXON, Robin, 27

O

ORÓS, Juan Carlos, 34, 40
ORTEGA CANDEL, José
Manuel, 8, 45

P

PAJARES MARTINSANZ,
Gonzalo, 21
PALLEROLA, Joan, 5
PEDROSA SÁNCHEZ, Alicia, 58
PÉREZ TORRES, Daniel, 58
PUGA, Gonzalo, 48

R

RAMÍREZ JIMÉNEZ, Óscar, 40
RASCHKA, Sebastian, 41
RENARD JULIÁN, Eduardo, 20
RINCÓN, Jhon Jairo, 44
ROCCA, Andrea, 53
RODRÍGUEZ, Alma, 36
RODRÍGUEZ, Carlos, 36
ROVIRA, Norbert, 20
RUSSO, Claudia, 31, 57

S

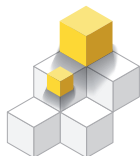
SAMPALLO, Guillermo, 31
SÁNCHEZ, Fernando, 36
SÁNCHEZ HERNÁNDEZ, José
Juan, 7
SÁNCHEZ MORALES, Martín, 14
SANTANA ROLDÁN, Carlos, 55
SANTAMARÍA, David, 48
SAROBÉ, Mónica, 31, 57
SCHMIDT, Daniel, 51, 53
SERRANO VALERO, Ramón, 22
SILVA, Víctor, 9
STREBEL, Dave, 30
SZNAJDLEDER, Pablo, 7, 29, 56

T
 TAPIA CÓRDOBA, Alejandro, 26
 TERNERO, Fátima, 11
 TIRADO GIL, Beatriz, 47, 48
 TOMÁS GIRONÉS, Jesús, 47, 48
 TORMO, Marisa, 12
 TORRES, Jordi, 41

V
 VÁZQUEZ OLIVARES, Javier
 A., 46
 VILLALBA, Eddie, 30

W
 WINTERS, Titus, 25
 WRIGHT, Hyrum, 25

Y
 YAÑEZ, Fran, 2
 YESCAS, Leonel, 10, 13



ÍNDICE DE OBRAS

A
 ADMINISTRACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE
 WINDOWS SERVER 2016, 59
 ALGORITMOS GENÉTICOS CON PYTHON. Un
 enfoque práctico para resolver problemas de
 ingeniería, 25
 APP INVENTOR. Con aplicaciones a la ingeniería,
 física y finanzas, 44
 APRENDE A PROGRAMAR CON PYTHON. De cero
 al infinito, 26
 APRENDE A PROGRAMAR EN JAVA. De cero al
 infinito, 24
 APRENDER 3DS MAX: ANIMACIÓN Y
 EFECTOS ESPECIALES CON 100 EJERCICIOS
 PRÁCTICOS, 15
 APRENDER A PROGRAMAR CON PYTHON, 26
 APRENDER DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS
 PARA MÓVILES Y WEB CON PHASER.JS CON 100
 EJERCICIOS PRÁCTICOS, 49
 APRENDER DOCKER, UN ENFOQUE PRÁCTICO, 7
 APRENDER EXCEL 365 / 2019 CON 100 EJERCICIOS
 PRÁCTICOS, 9
 APRENDER ILLUSTRATOR 2020 CON 100
 EJERCICIOS PRÁCTICOS, 16
 APRENDER IMPRESIÓN 3D PARA MAKERS CON
 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS, 15
 APRENDER INDESIGN CC CON 100 EJERCICIOS
 PRÁCTICOS, 16
 APRENDER INTELIGENCIA ARTIFICIAL,
 COMBINATORIA, GRAFOS Y ALGORITMOS EN
 PYTHON CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS, 27
 APRENDER OFFICE 365 / 2019 CON 100
 EJERCICIOS PRÁCTICOS, 10
 APRENDER PHOTOSHOP CC 2020 CON 100
 EJERCICIOS PRÁCTICOS, 21
 APRENDER PHP, MYSQL Y JAVASCRIPT, 5ª Ed., 27
 APRENDER RASPBERRY PI 4 CON 100 EJERCICIOS
 PRÁCTICOS, 50

APRENDER REACT CON 100 EJERCICIOS
 PRÁCTICOS, 54
 APRENDER WORDPRESS CON 100 EJERCICIOS
 PRÁCTICOS, 43
 APRENDIZAJE PROFUNDO, 21
 ARDUINO. Trucos y secretos, 51
 ARM CORTEX M4 & ESP32. Programación y
 ejemplos, 51

C
 CIENCIA DE DATOS. Un enfoque práctico de
 tecnologías, herramientas y aplicaciones, 2
 COLECCIONES DE DATOS + ALGORITMOS EN
 PYTHON. De cero al infinito, 28
 COMPETENCIAS DIGITALES BÁSICAS, 14
 COMPUTACIÓN EN LA NUBE. Estrategias de Cloud
 Computing en organizaciones y empresas, 2ª Ed., 3
 COMPUTACIÓN Y PROGRAMACIÓN FUNCIONAL.
 Introducción al cálculo lambda y la programación
 funcional usando Racket y Python, 28
 CONSTRUYA SU PROPIO SUPERCOMPUTADOR
 CON RASPBERRY PI, 52
 CONSULTAS: POWER QUERY. El recurso máximo.
 Excel 365 / 2021, 3
 CONSULTAS: SOLUCIONES DINÁMICAS A
 PROBLEMAS COTIDIANOS. Excel 365 / 2021, 4
 CURSO DE ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN A
 FONDO. Implementaciones en C++, 2ª Ed., 7
 CURSO DE ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN A
 FONDO. Implementaciones en C++, 29
 CURSO PRÁCTICO DE CISCO CCNAV7, 58

D
 DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID CON
 APP INVENTOR 2, 17
 DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON
 JAKARTA EE, 45
 DESARROLLO DE INTERFACES GRÁFICAS EN
 PYTHON 3 CON TKINTER, 29



D
DESARROLLO DE MOTORES DE BÚSQUEDA UTILIZANDO HERRAMIENTAS OPEN SOURCE. Análisis y desarrollo con Apache Lucene, Solr y ElasticSearch, 45
DESARROLLO SEGURO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE. Aplicaciones seguras con Android, NodeJS, Python y C++, 8
DESARROLLO WEB (Web Development), 46
DISEÑO DE APLICACIONES MEDIANTE EL USO INTENSIVO DE DATOS, 4
DISEÑO DE ARQUITECTURAS .NET ORIENTADAS A MICROSERVICIOS, 22
DISEÑO DE UTILLAJES, MATRICERÍA Y PROTOTIPADO CON SOLIDWORKS®, 17
DJANGO 2, 43
DOCKER. Seguridad y monitorización en contenedores e imágenes, 8

E
EJERCICIOS PRÁCTICOS CON RASPBERRY PI, 2ª Ed., 52
EJERCICIOS PRÁCTICOS CON REACT, 55
EL GRAN LIBRO DE 3DS MAX: ANIMACIÓN Y EFECTOS ESPECIALES, 18
EL GRAN LIBRO DE 3DS MAX: BASES, MODELADO, TEXTURIZADO Y RENDER, 18
EL GRAN LIBRO DE ANDROID, 7ª Ed., 47
EL GRAN LIBRO DE ANDROID, 8ª Ed., 48
EL GRAN LIBRO DE ANDROID, 9ª Ed., 49
EL GRAN LIBRO DE ANDROID AVANZADO, 5ª Ed., 48
EL GRAN LIBRO DE AUTODESK INVENTOR®, 19
EL GRAN LIBRO DE DESARROLLO DE PLUGINS WORDPRESS, 44
EL GRAN LIBRO DE HTML5, CSS3 Y JAVASCRIPT, 3ª Ed., 55
EL GRAN LIBRO DEL ILLUSTRATOR. El vector del diseño, 19
ESTUDIO DE SISTEMAS INTEGRALES. Aprendizaje desde el despliegue hasta la administración, 4
EXCEL 2021. Curso práctico paso a paso, 10
EXCEL PARA CIENCIA E INGENIERÍA, 11
EXCEL Y SQL DE LA MANO, 5

F
FUNDAMENTOS DE LA COMPUTACIÓN EVOLUTIVA, 57
FUSION 360 CON EJEMPLOS Y EJERCICIOS PRÁCTICOS, 20

G
GOOGLE ASSISTANT. Desarrollo de aplicaciones IoT para Arduino y ESP8266, 30
GUÍA PRÁCTICA DE KUBERNETES. Proyectos para crear aplicaciones de éxito con Kubernetes, 30

I
INGENIERÍA DE SOFTWARE EN GOOGLE, 25
INTERNET DE LAS COSAS. Un futuro hiperconectado: 5G, Inteligencia Artificial, Big Data, Cloud, Blockchain, Ciberseguridad, 22
INTERNET DE LAS COSAS CON ESP8266, 31
INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON PYTHON, 31
INTRODUCCIÓN AL MACHINE LEARNING CON MATLAB, 34

J
JAVA A FONDO. Curso de programación, 4ª Ed., 56
JAVA A FONDO. Curso de programación, 5ª Ed., 56
JAVASCRIPT. Curso práctico de formación, 34

L
LARAVEL. Curso práctico avanzado, 35
LARAVEL. Aprende a crear aplicaciones web desde cero, 35

M
MACROS. El recurso máximo. Excel 2019-365, 11
MATEMÁTICAS PARA LA COMPUTACIÓN, 4ª Ed., 23
MATLAB. Computación metaheurística y bioinspirada, 36
MENTES GENIALES. La vida y obra de 12 grandes informáticos, 14
METODOLOGÍA DEL DISEÑO. Técnicas de análisis y síntesis con teoría y casos prácticos, 5
MICRO:BIT. ¿Cómo enriquecer las experiencias de aprendizaje?, 53
MIKROC PRO PARA PIC Y ARM CORTEX. Programación y ejemplos, 53
MODELADO BIM CON AUTODESK CIVIL 3D, 20
MODELOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL, 36
MUNDO 4.0. El futuro de la sociedad tecnológica, 2

O
OFFICE 2019 PARA TODOS, 12
OFFICE 2021 VS. MICROSOFT 365. Curso paso a paso, 13

P
PERSPECTIVAS DE LA INDUSTRIA 4.0, 6
PHP 8. Curso práctico de formación, 37
PRINCIPIOS DE PROGRAMACIÓN CON SCRATCH, 57
PROCESSING. Desarrollo de interfaces de usuario, aplicaciones de visión artificial e IoT para Arduino y ESP8266, 54
PROGRAMACIÓN AVANZADA CON PHP, 37
PROGRAMACIÓN CON ROS. Con aplicaciones numéricas y experimentales, 59

PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS EN C#, 38
 PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS EN PYTHON, 38
 PROGRAMACIÓN EN GO, 39
 PROGRAMACIÓN EN GO, 2ª Ed., 39
 PYTHON. Curso práctico de formación, 40
 PYTHON A FONDO. Domine el lenguaje del presente y del futuro, 40
 PYTHON DEEP LEARNING. Introducción práctica con Keras y TensorFlow 2, 41
 PYTHON MACHINE LEARNING, 2ª Ed., 41
 PYTHON PARA FILÓSOFOS. Introducción a la programación de juegos inspirados en la filosofía, 24

R

REDES CISCO. Fundamentos de Networking para el examen de certificación CCNA, 58
 RESOLVIENDO PROBLEMAS DE BIG DATA. Un enfoque aplicado, 6
 RUBY ON RAILS. Aprende a crear aplicaciones web desde cero, 46

S

SISTEMAS DE AUTOMATIZACIÓN Y AUTÓMATAS PROGRAMABLES, 3ª Ed., 23
 SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA. Desarrollo de aplicaciones con Java utilizando librerías OpenSource, 42

T

TABLAS DINÁMICAS. Optimiza tu trabajo. Excel 2019-365, 12
 TERRAFORM. Curso práctico de formación, 47
 TÓPICOS SELECTOS DE CRIPTOGRAFÍA, 9

U

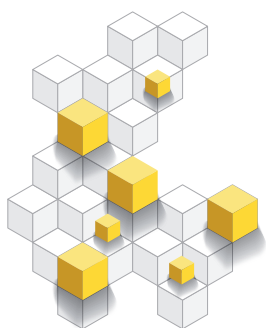
UNITY. Aprende a desarrollar videojuegos, 50

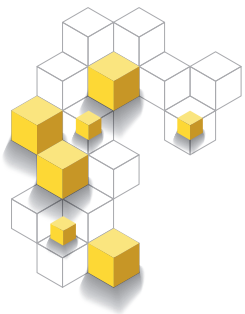
V

VISIÓN ARTIFICIAL. Aplicaciones prácticas con OpenCV - Python, 42

W

WORD 2021. Curso práctico paso a paso, 13





Alfaomega



ATENCIÓN DEL ÁREA INTERNACIONAL

PEDRO ALBERTO YU MUÑOZ

pyu@alfaomega.com.mx

Tel.: (52)55 4135-2224

GERARDO FERMAN AYALA

gfermana@alfaomega.com.mx

Tel.: (503) 7150-3093

ROSA LINA ROSALES NOGUEIRA

rrosales@alfaomega.com.mx

Tel.: (52)55 3566-7460



SOCIOS COMERCIALES

64

SOCIOS COMERCIALES

COSTA RICA

EDICIONES Y DISTRIBUCIONES DEL ISTMO, S.A. (EDISA)

Tel.: (506) 235-8955

lalvarez@edisalibros.com

www.edisalibros.com

REP. DE EL SALVADOR

PROLIBROS, S.A. DE C.V.

Tel.: (503) 2260 4654

prolibros1@gmail.com

EDITORIA Y DISTRIBUIDORA DE LIBROS DE EL SALVADOR, S.A DE C.V. (EDISAL)

Tel.: (503) 7697-0788

gerencia@editorialedisal.com

MULTILIBROS, S.A DE C.V.

Tel.: (503) 275-8888

j.lopezmultilibros@gmail.com

BOOK SOLUTIONS DISTRIBUIDORES, S.A. DE C.V.

Tels.: (503) 7890-1306 / 2523-4416

rcantaderio.booksolutions@gmail.com

GUATEMALA

INSTITUTO GUATEMALTECO AMERICANO IGA

Tel.: 2300-6161

mcruz@iga.edu

msalazar@iga.edu

CENTRAL DE LIBROS SOCIEDAD ANÓNIMA

Tel.: (502) 2476-5805

bookcenter89@gmail.com

LIBRERÍA LATINOAMERICANA S.A.

Tel.: (502) 7963-8900

lib_latinoamericana@yahoo.com

mpaz@librerialatinoamericana.com

HONDURAS

GRUPO CORPORATIVO COELLO

Tels.: (504) 2556-5907

jorgecoello_hn@hotmail.com

REDEL LIBROS, S.A. DE C.V.

Tels.: (504) 2213-5588 /

(504) 9971-8617

carmen.gonzalez@redel-libros.com

NICARAGUA

HISPAMER, S.A.

Tel.: (505) 2278-1210

importaciones@hispamer.com.ni

PANAMÁ

TEXT BOOK, S.A.

Apartado 0819-03177

Tel.: (507) 261-1566

textbook@cableonda.net

REPÚBLICA DOMINICANA

CENTRO CUESTA NACIONAL

Tel.: (809) 473-4020

gsandoval@ccn.net.do

E&E CONSULTORES Y ASESORES, S.R.L.

Tel.: (849) 220-3298

informacion@eyeconsultores.com

ECUADOR

MULTILIBRO D.L.M. DISTRIBUIDOR

Tel.: (593) 9854-48766

c.hernandez@multilibro.com.ec

PERÚ

SBS LIBRERÍA INTERNACIONAL

Tel.: (511) 206-4900

jbonilla@sbs.com.pe

kpoclin@sbs.com.pe

HUELLA CONTENIDOS S.A.C

Tel.: +51 994 680 308

email: info@huellacontenidos.com

Todos los caminos
conducen al conocimiento
Ecuéntralo
en nuestras librerías

 **Alfaomega Grupo Editor**
Te acerca al conocimiento



EDITORES DE LOS FONDOS:



EMPRESAS DEL GRUPO:

MÉXICO

Filipinas 313, Col. Portales Norte
C.P. 03300, Benito Juárez, CDMX
Tel.: (52-55) 5575-5022
Sin costo: 800-020-4396
atencionalcliente@alfaomega.com.mx
www.alfaomega.com.mx
<https://alfaomegaeditor.com.mx>

ARGENTINA

Av. Córdoba 1215, piso 10,
C.P. 1055, Buenos Aires
Tel.: (54-11) 4811-0887
ventas@alfaomegaeditor.ar
fmeraglia@alfaomegaeditor.com.ar
<https://alfaomegaeditor.com.ar>

CHILE

José Manuel Infante 78,
Oficina 102, Providencia-
Santiago de Chile
Tel.: (56-2) 2235-4248
agechile@alfaomega.cl



www.alfaomega.com.mx
<http://www.alfaomegaeditor.com.mx>
<http://www.alfaomegaeditor.com.ar>



@alfaomega.grupo.editor



@AlfaomegaMex



@Alfaomega_Mex



Alfaomega Grupo Editor SA de CV



BIBLIOTECAS DIGITALES <https://hablemos.bibliotecasdigitales.com>



www.buk.com.mx



Alfaomega Grupo Editor

Te acerca al conocimiento